

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfian, Magdalia,(2018).*Potensi Kearifan Lokal dalam Pembentukan Jati Diri dan Karakter Bangsa*, Yogyakarta
- Anting, Dien Gristyutawati, dkk, (2015). *Persepsi Pelajar Terhadap Pencak Silat Sebagai Warisan Budaya Bangsa Sekota Semarang Tahun 2012*, Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation 1 (3)
- Ari, Dwi, dkk. (2018). *Matematika Dasar untuk PGSD*. Malang. AdityaMedia Publishing..
- Arikunto, S. (2017). *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program*.Yogyakarta.Pustaka Pelajar.
- Arisanti, Yossa & Adnan, M. Fachri, (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Software Macromedia Flash 8 untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar*, Jurnal Basicedu, Volume 5 Nomor 4.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta, RajaGrafindo,
- Aulia, Salsa Rizky, (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Tentang Variasi Permainan Pencak Silat Berbasis Aplikasi Articulate Storyline*. Jurnal Sport Science and Health, ISSN: 2715-3886 (online)
- Bekti, Humaira'Bintu. (2019). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta:ANDI.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta,Gava Media,
- Defiana, Adela, Anggoro, Bambang Sri, Putra, Rizki Wahyu Yunian, (2022), *Studi Analisis: Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matematika Pada Materi Persamaan Kuadrat*, p-ISSN : 2620 – 6447, e-ISSN : 2620 – 6455 (online)
- Depdiknas RI, (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta,Balai Pustaka..
- Devi, P.K., (2011), *Kimia 1*, Jakarta,Departemen Pendidikan Nasional,.
- Elvinaro, Ardianto,(2017). *Komunikasi Massa: Suatu Pengantar*, Bandung:,Simbiosis RekatamaMedia.

- Hadhiedae, Ema Hainun, dkk. (2021), *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Basis Hands on Activies dan Minds on Activities Pada Materi Alat Optik*, Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika, ISSN (print) : 2549-9955, ISSN (online): 2549-9963
- Hamalik, Oemar,(2017). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung,Rosdakarya..
- Haenlein, Michael,(2018). *Users of the world, unite! The challenges and opportunities of Social Media*. Penerbit : Business Horizons.
- Husein, Hamdan, (2021). *Media Pembelajaran Digital*, Penerbit : PT. Remaja Rosdakarya, Bandung
- Iskandar,(2019). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta, Gaung Persada .
- Juraman, S. R.(2017). *Pemanfaatan SmartPhone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif*, Journal, vol. III, no. 1.
- Kartono, (2019). *Hands On Activity Pada Pembelajaran Geometri Sekolah Sebagai Asesmen Kinerja Siswa*.Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif 1.1.
- Kesuma,Nyoman Agus Adi. (2021). *Pengaruh Model Pembelajaran Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Pjok Pada Siswa Smp*. Volume 8, Nomor 1. ISSN 2356-3397 (Print) | ISSN 2597-4505 (Online).
- Putriani L, (2020). *Evaluasi Manajemen Pembelajaran Di Madrasah*, Jurnal Adaara,Vol. 10, No.1
- Mantja, Willem. (2019). *Manajemen Pendidikan dalam Era Reformasi*. JurnalIlmu Pendidikan 7, No.2.
- McGriff, Steven J. (2015).*Instructional System Design (ISD): Using the ADDIE Model*. Penn State: Penn State University.
- Muhibbin dkk. (2017). *Strategi Belajar Mengajar*” Surabaya, Citra Media Karya Anak Bangsa..
- Nasrullah, Rulli,(2017). *Media Sosial : Perspektif Komunikasi, Budaya, dan Sosioteknologi*,Bandung,Remaja Rosdakarya..
- Paul Suparno. (2017). *Metodologi Pembelajaran Fisika : Konruktivistik dan Menyenangkan*. Yogyakarta,Universitas Sanata Dharm:.

- Prasetya, indra. (2017). *Manajemen Proyek (Project Management)*.  
:https://indraprasetya17.wordpress.com/2011/04/05/manajemen-proyek-project-management/
- Purwanti,Dwi, (2017), *Pendidikan Karakter Peduli Lingkungan Dan Implementasinya*, Jurnal Riset Pedagogik
- Purwanto. (2016). *Evaluasi Hasil belajar*. Yogyakarta,Pustaka Pelajar,.
- Rahmadi, Takdir. (2019). *Mediasi: Penyelesaian sengketa melalui pendekatan mufakat*.Jakarta,PT RajaGrafindo Persada.:
- Rahmani, Thea, (2016), *Penggunaan Media Sosial Sebagai Penguasaan Dasar-Dasar Fotografi Ponsel*.Yogyakarta,Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.,
- Ricky, Eka Narima, (2021). *Pengembangan aplikasi pembelajaran pencak silat berbasis multimedia*. Jurnal Olahraga dan Kesehatan, Volume 10, No. 1, Mei 2021, pp. 40-52, ISSN : 2685-0516 (online)
- Riyanti. (2019). *Pembelajaran Biologi Dengan Group Investigation Melalui Hands On Activities dan E-Learning Ditinjau Dari Kreativitas Dan Gaya Belajar Siswa*. Program Pascasarjana Universitas Sebelas Maret: Surakarta.
- Sardiman A,M,(2017). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta, PT. Raja GrafindoPersada.:
- Sibero, Alexander F.K. (2013). *Web Programming Power Pack*.Yogyakarta,Mediakom..
- Sibarani, (2017). *Kearifan Lokal: Hakikat, Peran dan Metode Tradisi Lisan*, Jakarta, Asosiasi Tradisi Lisan.
- Sumarno, Alim. (2018). *Penelitian Kausalitas Komparatif*. Surabaya, elearningunesa.
- Suherman, dkk (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Panas Dan Perpindahannya Di Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Dasar Setia Budhi. ISSN : 2480 - 9466int) / ISSN: 2621 - 4997 (Online)

- Suherman, Erman dkk. (2013). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*, Bandung, FMIPA UI,
- Sukardi. (2016). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta, PT Bumi Aksara,.
- Sutrisno, Edy. (2010). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta, Kencana Prenada Media Group,
- Sutopo, J. (2019). *Rancang Bangun Alat Ukur Body Mass Index Manusia Berbasis Android* Yogyakarta.
- Sudjana. (2018). *Media Pengajaran*, Jakarta, PT Raja Grafindo Persada.
- Sudijono, Annas. (2018). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta, PT Raja Grafindo Persada.
- Susanto, Dr. Ahmad, (2020). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar* Jakarta, Prenadamedia Group.
- Suyono, Prof. Dr. dan Drs. Hariyanto, (2019). *Belajar dan Pembelajaran (Teori dan Konsep Dasar)*. Bandung, PT Remaja Rosdakarya..
- Trianto. (2017). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontektual*. Jakarta, Kencana,.
- Triprayogo, Rian, dkk. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Jurus Tunggal Pencak Silat Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah* ISSN :2614-8293 (Online).
- Triyogantara, N S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Fusion Hand Out sebagai Sumber Belajar Alternatif Peserta Didik SMA*. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, Vol. 11 No. 2. p-ISSN 2086-2407, e-ISSN 2549-886X
- Vogt, Kimberly J. (2016). *The Effects of Hands-On Activities on Student Understanding and Motivation in Science*. *Ejournal for student and teacher*. Vol. 1 No. 1.
- Wardana, Ari Kusuma & Aribowo, Eko, (2021). *Pencak Silat Tournament Information System*. *Jurnal Telematika*, Vol. 18, No. 1
- Wibowo, dkk, (2018). *Pendidikan Karakter Berbasis Kearifan Lokal Di Sekolah*, Yogyakarta, Pustaka Belajar..

- Widianto, Eko. (2016). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Practice Rehearsal Pairs dengan Media Handout Terhadap Hasil Belajar Siswa SMKN 3 Jombang*. Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan. Vol 3:hal 181-184.
- Yazdi, Mohammad. (2017). *E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Informasi*. Jurnal Ilmiah Foristek. Vol. 2 No. 1, Maret 2017
- Valentino, Riko, (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Macromedia Flash 8 Untuk Sekolah Menengah Pertama*. Jurnal Pendidikan dan Olahraga, Volume 1 No 1 November 2018, ISSN 2654-8887
- Vai, Aref, dkk, (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Multimedia Tingkat Sma/Ma*. Jurnal sport area 4 (2), 359-366. ISSN 2528-584X (Online)
- Widodo, Andris,Wahyuni, Endang Sri, (2016), *Hubungan Tingkat Kebugaran Jasmani Siswa Dengan Hasil Belajar Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*,Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Volume 04 Nomor 01, ISSN : 2338-798X48.
- Yusufhadi Miarso, (2016). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group