

# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah .....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
2.1 Kajian Teoretis .....	12
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Sejarah.....	12
2.1.1.1 Hakikat Belajar.....	12
2.1.1.2 Pembelajaran Sejarah .....	13
2.1.1.3 Hasil Belajar Sejarah.....	16
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran .....	18
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	18
2.1.2.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	22
2.1.2.3 Klasifikasi Media Pembelajaran .....	23
2.1.2.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran .....	24
2.1.2.5 Media Pembelajaran Interaktif.....	25
2.1.3 Pengembangan Linktree.....	26

2.1.3.1 Hakikat Linktree.....	26
2.1.3.2 Penerapan Linktree dalam Proses Pembelajaran.....	28
2.1.4 Model Problem Based Learning (PBL).....	32
2.1.4.1 Pengertian dan Teori Belajar dari Model PBL.....	32
2.1.4.2 Sintaks Model Pembelajaran PBL .....	35
2.1.4.3 Kelebihan dan Kekurangan PBL.....	39
2.1.5 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis PBL Menggunakan Linktree .....	40
2.2 Penelitian Relevan.....	45
2.3 Kerangka Berpikir.....	49
2.4 Hipotesis Penelitian.....	56
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>57</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	57
3.2 Subjek Penelitian.....	57
3.3 Metode Penelitian.....	58
3.4 Prosedur Pengembangan .....	61
3.5 Defenisi Operasional.....	67
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	68
3.7 Instrumen Pengumpulan Data .....	69
3.8 Teknik Analisis Data.....	77
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>83</b>
4.1 Hasil Penelitian Pengembangan Produk .....	83
4.1.1 Deskripsi Awal Hasil Pengembangan.....	83
4.1.2 Deskripsi Data Hasil .....	89
4.1.2.1 Data Hasil Validasi Ahli .....	89
4.1.2.2 Data Hasil Validasi Pengguna (Uji Kepraktisan).....	95
4.1.2.3 Data Hasil Uji Coba .....	96
4.1.3 Revisi Produk.....	101
4.2 Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk .....	102
4.2.1 Dekripsi Data Penelitian .....	102
4.2.1.1 Data Hasil Belajar Siswa kelas Eksperimen .....	102
4.2.1.2 Data Hasil Belajar Siswa kelas Kontrol.....	104

4.2.2 Uji Persyaratan Analisis Data .....	106
4.2.2.1 Uji Normalitas .....	106
4.2.2.2 Uji Homogenitas .....	107
4.2.3 Uji Hipotesis .....	108
4.2.4 Uji N-Gain.....	109
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian .....	111
4.3.1 Pembahasan Hasil Pengembangan Produk .....	111
4.3.2 Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PBL Menggunakan <i>Linktree</i> .....	112
4.3.3 Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PBL Menggunakan <i>Linktree</i> .....	115
4.3.4 Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PBL Menggunakan <i>Linktree</i> .....	116
4.4 Keterbatasan Penelitian .....	119
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>121</b>
5.1 Simpulan.....	121
5.2 Implikasi.....	122
5.3 Saran.....	123
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>124</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>130</b>

