

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi dkk. 2013. *Model- model Pembelajaran*. Semarang: Sultan Agung Press
- Arikunto S. 2013. *Produser Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Huda, Miftahul. 2015. *Cooperative Learning Metode, Teknik, Struktur dan Model Penerapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Istarani & Intan Pulungan. 2015. *58 Ensiklope`dia Pendidikan*. Medan: Media Persada
- Istarani & Intan Pulungan. 2017. *58. Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada
- Khairani M. (2017). *Psikologi belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Kusumastuti, Adi. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Budi Utama
- Laila, F., & Rahmat, A. 2018. *Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Melalui Teams Games Tournament (TGT): Meta Analisis. Social Science Education Journal*, 1 (1), 15-23.
- Manalu, Effendi. 2016. *Hubungan Pola Asuh Orang Tua Terhadap Sikap Sosial Siswa*. Jurnal Handayani PGSD FIP UNIMED, 5(1)
- Muhubbin Syah, 2017. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Rosda Karya
- Nurdyansyah dan Fahyuni, Eni Fariyarul. 2016. *Inovasi Model Pembelajaran Sesuai Kurikulum 2013*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center
- Priansa, Dony. 2012. *Pengembangan Strategi & Model Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Belajar
- Rofiq, 2020. *Implementasi Kurikulum Merdeka Darurat Madrasa di MAN I Kota Kediri*. Indonesian Journal of Humanities and Social Sciences, 2 (2), 137-148
- Rukajat, Ajat. 2018. *Pendekatan Penelitian Kuantitatif: Quantitative Research Approach*. Cetakan Pertama. Yogyakarta: Deepublish

- Rusman. 2011. *Model Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers
- Rusman 2013. *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Rusman. 2014. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rusman, 2015. *Pembelajaran Tematik Terpadu Teori, Praktik dan Penilaian*. Jakarta: Rajawali Pers
- Slameto, 2013. *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. PT Rineka Cipta. Jakarta
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz media
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Sudjana & Rivai. 2015. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperatif Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Soekamto, 2000. *Belajar dan Faktor Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Suarjana. 2000. *Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT)*, Tersedia pada <https://ekocin.wordpress.com/2011/07/17model-pembelajaran-teams-games-tournaments-tgt-2/>
- Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Susanto, Ahmad. 2013. *Toeri Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencan Prenada Media Group.
- Susanto, Ahmad (2016). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Syafrida Hafni Sahir. 2022. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia
- Thalita, A. R., Fitriyani, A.D., & Nuryani, P. (2019). *Penerapan Model Pembelajaran TGT Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Kelas IV*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 4(2), 147-156

Trianto, 2016. *Mendesain Model Pembelajaran inovatif-progresif, konsep, landasan dan implementasinya pada kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara

Utari, F.D., Barlian, I., Deskoni, D. 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi di Sma 2 Muhammadiyah 2 Palembang*. Jurnal Profit Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi, 5(1), 40-49.

Zaini, Muhammad. 2009. *Pengembangan Kurikulum. Konsep Implementasi, Evaluasi dan Inovasi*. Yogyakarta: Teras

