

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.6.2 Manfaat Praktis.....	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Hakikat Hasil Belajar.....	9
2.2 Hakikat Media Pembelajaran.....	12
2.2.1 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	14
2.2.2 Fungsi Media Pembelajaran	16
2.3 Media Interaktif	18
2.3.1 Kelebihan dan Kekurangan Media Interaktif	20
2.4 Media Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	21
2.4.1 Peta Budaya Interaktif	21
2.4.2 Fitur <i>QR Code</i>	23
2.4.3 Penggunaan Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	24

2.5	Pembelajaran IPAS	24
2.5.1	Kajian Materi Indonesiaku Kaya Budaya	25
2.6	Penelitian Relevan	28
2.7	Kerangka Berpikir	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	33
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.3	Prosedur dan Rancangan Pengembangan	35
3.3.1	<i>Analysis</i> (Tahapan Analisis)	35
3.3.2	<i>Design</i> (Tahapan Perancangan)	36
3.3.3	<i>Development</i> (Tahapan Pengembangan)	40
3.3.4	<i>Implemetation</i> (Tahapan Penerapan)	41
3.3.5	<i>Evaluation</i> (Tahapan Evaluasi)	41
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	42
3.5	Instrumen dan Teknik Penelitian	42
3.5.1	Instrumen Pengumpulan Data	42
3.5.2	Teknik Pengumpulan Data	46
3.6	Teknik Analisis Data	48
3.6.1	Data Kualitatif	48
3.6.2	Data Kauntitatif	48
3.7	Jadwal Penelitian	53

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Penelitian	55
4.1.1	Deskripsi Lokasi Penelitian	55
4.1.2	Deskripsi Subjek Penelitian	55
4.1.3	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	55
4.1.4	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	58
4.1.5	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	65
4.1.6	Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	71
4.1.7	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	77
4.2	Pembahasan	79

4.2.1 Pengembangan Media Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	79
4.2.2 Kelayakan Media Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	81
4.2.3 Kepraktisan Media Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	82
4.2.4 Efektifitas Media Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	82
4.2.5 Media Peta Budaya Interaktif Berbasis <i>QR Code</i>	83

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran	87

DAFTAR PUSTAKA	88
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	91
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	148
----------------------------	------------

