

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORI.....	12
2.1 Kerangka Teoritis	12
2.1.1 Hasil Belajar	12
2.1.1.1 Kriteria Hasil Belajar	13
2.1.2 Kemampuan Berpikir Kritis	13
2.1.2.1 Teori Kognitif dalam Proses Berpikir Kritis	17
2.1.3 Pendekatan STEAM.....	19
2.1.4 Konsep Pendekatan STEAM	23
2.1.4.1 <i>Science</i>	23
2.1.4.2 <i>Technology</i>	24
2.1.4.3 <i>Engineering</i>	25
2.1.4.4 <i>Art</i>	26
2.1.4.5 <i>Mathematics</i>	28
2.1.5 Sumber Belajar	29
2.1.6 <i>E-Booklet</i>	31
2.1.6.1 Ciri-Ciri <i>E-booklet</i>	33
2.1.6.2 Kelebihan <i>E-Booklet</i>	34
2.1.6.3 Kelemahan <i>E-booklet</i>	35
2.1.6.4 <i>E-booklet</i> Berbasis STEAM	36
2.1.6.5 Aplikasi Pembuatan <i>E-Booklet</i>	38

2.1.7 Materi Sistem Pernapasan pada Manusia	40
2.2 Penelitian Relevan	43
2.3 Kerangka Berpikir	45
BAB III METODE PENELITIAN.....	48
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	48
3.2 Jenis Penelitian	48
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	49
3.4 Prosedur Penelitian	49
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	57
3.6 Teknik Analisis Data	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	74
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	74
4.1.1 <i>Analyze</i> (Analisis).....	74
4.1.2 <i>Design</i> (Perancangan)	76
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	78
4.1.3.1 Pembuatan Produk.....	78
4.1.3.2 Uji Validasi dan Pengumpulan Data Tes	89
4.1.3.3 Uji Validasi <i>E-booklet</i> oleh Ahli	90
4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	102
4.1.4.1 Uji Praktikalitas Siswa	102
4.1.4.2 Praktikalitas Oleh Guru	104
4.1.4.3 Uji Efektifitas	106
4.1.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	117
4.2 Pembahasan	118
4.2.1 Kevalidan <i>E-booklet</i> Berbasis STEAM	118
4.2.2 Kepraktisan <i>E-booklet</i> Berbasis STEAM.....	120
4.2.3 Keefektivan <i>E-booklet</i> Berbasis STEAM	122
4.2.4 Temuan Penelitian.....	125
4.2.5 Keterbatasan Penelitian.....	127
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	128
5.1 Kesimpulan	128
5.2 Implikasi	129

5.3 Saran	130
DAFTAR PUSTAKA	132
LAMPIRAN.....	139



THE
Character Building
UNIVERSITY