

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	13
Gambar 2. 2 Fitur Fitur <i>Wordwall</i>	17
Gambar 2. 3 Bagan Kerangka Berpikir	35
Gambar 3. 1 Model Pengembangan ADIEE	38
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Media.....	60
Gambar 4. 2 CP dan TP	61
Gambar 4. 3 materi pembelajaran	61
Gambar 4. 4 Tampilan Music Sound Effects	61
Gambar 4. 5 Tampilan Pembagian Kelompok.....	62
Gambar 4. 6 Tampilan Game Edukasi	62
Gambar 4. 7 Tampilan Jawaban Benar Dan Salah.....	62
Gambar 4. 8 Tampilan Profil Pengembang.....	63

