

DAFTAR PUSTAKA

- Aidah, N., dan Nurafni. (2022). *Analisis Penggunaan Aplikasi Wordwall Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Di SDN Ciracas 05 Pagi*. Jurnal Pendidikan Universitas Muhammadiyah.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* Edisi Ke-2. Jakarta , Bumi Aksara.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. Graha Edu.
- Cahyono, Agus Tri dan Joko. (2014). *Pengaruh Model Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Ditinjau dari Motivasi Berprestasi Pada Mata Pelajaran Dasar dan Pengukuran Listrik*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 3(3), 381-388.
- Fitriyah, C. Z., dan Wardani, R. P. (2022). *Paradigma Kurikulum Merdeka Bagi Guru Sekolah Dasar*. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 12(3), 236–243.
- Fitriyah, C. Z., dan Wardani, R. P. (2022). *Paradigma Kurikulum Merdeka Bagi Guru Sekolah Dasar*. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 12(3), 236–243.
- Gandasari, P., & Pramudiani, P. (2021). *Pengaruh Aplikasi Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar*. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6), 3689–3696.
- Hardini, Juria dkk. 2023. Pengembangan E-Module Berbasis Flip PDF Professional Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Tema 5 Kelas III SD Negeri 018445 Hessa Perlompongan. *Journal of Computer Science and Information Systems (JCoInS)*. 4(3). 125-130.
- Ilyasa Aghni, R. (2018). *Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi*. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, XVI.
- Irmayanti. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality*. Nuansa Informatika.
- Istarani dan Pulungan. (2017). *Ensiklopedia Pendidikan*. Media Persada.
- Izma, T., Kesuma, Y. (2019). *Peran Pendidikan Kewarganegaraan Dalam Membangun Karakter Bangsa*. *Wahana Didaktika*, 17(1), 84-92

- Kemendikbudristek, RI (2022). *Panduan Pembelajaran dan Asesmen Pendidikan anak usia Dini, Pendidikan Dasar dan Menengah*. Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia. Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS). Tahun 2022
- Kisworo, B. (2017). *Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Prinsip-Prinsip Pendidikan Orang Dewasa di Pkbm Indonesia Pusaka Ngaliyan Semarang*.
- Kusnandar. (2013). *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013*. Rajawali Pers
- Lestari, N. (2019). *Improving the Speaking Skill by Vlog (video blog) as Learning Media: The EFL Students Perspective*. International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences, 9(1), 915-925.
- Maghfiroh, K. (2018). *Penggunaan Media Word Wall untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda*.
- Mantiri, J. (2019). *Peran Pendidikan Dalam Menciptakan Sumber Daya Manusia Berkualitas Di Provinsi Sulawesi Utara*. Jurnal Civic Education: Media Kajian Pancasila dan Kewarganegaraan, 3(1), 20–26.
- Mantiri, J. (2019). *Peran Pendidikan Dalam Menciptakan Sumber Daya Manusia Berkualitas di Provinsi Sulawesi Utara*. Jurnal Civic Education, 3(1), 20–21.
- Martono, K. T., dan Nurhayati, O. D. (2014). *Implementation Of Android Based Mobile Learning Application As A Flexible Learning*. IJCSI International Journal of Computer Science Issues, 11(3), 7.
- Minarta, S. M., dan Pamungkas, H. P. (2022). *Efektivitas Media Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Siswa MAN 1 Lamongan*. Jurnal Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi Universitas Negeri Surabaya, VI.
- Mujahidin, A. A., Salsabila, U. H., Hasanah, A. L., Andani, M., dan Aprillia, W. (2021). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Quizizz, Sway, dan Wordwall) Kelas 5 di SD Muhammadiyah 2 Wonopati*. Innovative : Journal Of Social Science Research 1.
- Mulyatiningsih, E. (2016). Pengembangan model pembelajaran. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang-mulyatiningsihmpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf> pada September.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Alfabeta

- Ningtia, M. W., dan Rahmawati, I. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Game Interaktif Berbasis Web Aplikasi Wordwall pada Pembelajaran Matematika Materi Kesetaraan Pecahan Mata Uang Kelas II SD*. 10.
- Nissa, S. F., dan Renoningtyas, N. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 3(5), 2854–2860. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.880>
- Parawangsa, dkk. 2021. “*Hakikat Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar (SD)*.” Jurnal Pendidikan Tambusai 5(3):8050 –54.
- Pradani, T. G. (2022). *Penggunaan media pembelajaran wordwall untuk meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa pada pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan, 1(5), 452–457.
- Prasasti, T. I., Solin, M., dan Hadi, W. (2019). *The Effectiveness of Learning Media Folklore Text of North Sumatera Based on Blended Learning by 10th Grade Students of Vocational High School Harapan Mekar-1 Medan*. Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal 2(4), 11.
- Purnamasari, S., Rahmanita, F., Soffiatun, S., Kurniawan, W., dan Afriliani, F. (2022). *Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Wordwall*. Abdi Laksana : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 3(1), 1.
- Purwanto. (2017). *Evaluasi Hasil Belajar*. Pustaka Pelajar.
- Ramdani, A., Jufri, A. W., Gunawan, G., Fahrurrozi, M., dan Yustiqvar, M. (2021). *Analysis of Students' Critical Thinking Skills in terms of Gender Using Science Teaching Materials Based on The 5E Learning Cycle Integrated with Local Wisdom*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia, 10(2), 187-199.
- Ramdani, A., Jufri, A. W., Gunawan, G., Fahrurrozi, M., dan Yustiqvar, M. (2021). *Analysis of Students' Critical Thinking Skills in terms of Gender Using Science Teaching Materials Based on The 5E Learning Cycle Integrated with Local Wisdom*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia, 10(2), 187-199.
- Ricardo dan Meilani. (2017). *Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran, 1(1), 188-201.
- Rusman. (2016). *Model-Model Pembelajaran*. Rajawali Pers

- Salmia dan Yusri M. 2021. *Peran Guru dalam Pembelajaran Abad 21 di Masa Pandemi covid 19*. Indonesian journal of primary education, 5(1): 82-92.
- Sapriyah. (2019). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, 2.
- Saputra, A. (2022). *Peran guru PAI dalam menanamkan nilai-nilai ajaran Islam bagi siswa kelas VI di SD Inpres Ende 11 Tahun Pelajaran 2021/2022* (Doctoral dissertation, UIN Mataram).
- Saputra, H. (2022). *Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berbasis Kearifan Lokal NTB Untuk Menanamkan Nilai-nilai Karakter pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. JCAR, 4(1), 62.
- Sari, A., dan Setiawan, A. (2018). *The Development of Internet-based Economic Learning Media using Moodle Approach*. International Journal of Active Learning, 3(2), 100–109.
- Setyadi, D dan Qohar, A. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada Materi Barisan dan Deret*. Jurnal Matematika KreatifInovati
- Sinaga, Y. M., dan Soesanto, R. H. (2022). *Upaya Membangun Kedisiplinan melalui Media Wordwall dalam Pembelajaran Daring pada Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Basicedu, 6(2), 1845–1857.
- Slameto. (2015). *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. PT Rineka Cipta
- Sudjana, N. (2017). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian&Pengembangan*. Alfabeta
- Suryani, N., Setiawan, A., dan Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosydakarya.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Fajar Interpratama Mandiri.
- Tafonao, T. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, 2(2), 2.

Zurohman, A., dan Bahrudin, B. (2021). *Peran PKn dalam Membentuk Warga Negara Berpancasila*. *Journal Civics & Social Studies*, 5(1), 24–30.



THE
Character Building
UNIVERSITY