

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Rancang Model Awal Aplikasi Sistem Administrasi Pertandingan Berbasis Android.....	53
Gambar 3.1. Skema Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan	64
Gambar 4.1. Rancangan Model Awal Aplikasi Sistem Administrasi Pertandingan Berbasis WEB	82
Gambar 4.2. Halaman Login.....	83
Gambar 4.3. Membuat Akun Panitia	84
Gambar 4.2. Halaman Login.....	83
Gambar 4.3. Membuat Akun Panitia	84
Gambar 4.4. Membuat Akun Peserta	85
Gambar 4.5. Menu Dasbhoar (Mendaftar Sebagai Panitia).....	86
Gambar 4.6. Tampilan Pada Bagian Kegiatan	86
Gambar 4.7. Data Kegiatan Pertandingan.....	87
Gambar 4.8 Pilihan Menu Nomor Pertandingan.....	87
Gambar 4.9. Sistem Setengah Kompetisi.....	88
Gambar 4.10. Sistem Pertandingan Gugur.....	88
Gambar 4.11. Data Pertandingan	89
Gambar 4.12. Halaman Login.....	95
Gambar 4.13. Membuat Akun Panitia.....	96
Gambar 4.14. Membuat Akun Peserta	97
Gambar 4.15. Menu Dasbhoar (Mendaftar Sebagai Panitia).....	98
Gambar 4.16. Tampilan Pada Bagian Kegiatan	98
Gambar 4.17. Data Kegiatan Pertandingan.....	99
Gambar 4.18 Pilihan Menu Nomor Pertandingan.....	99
Gambar 4.19. Sistem Setengah Kompetisi.....	100
Gambar 4.20. Sistem Pertandingan Gugur.....	100
Gambar 4.21. Data Pertandingan	101