

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti menyimpulkan bahwa produk aplikasi sistem administrasi pertandingan olahraga sepak takraw berbasis web ini sudah layak dipergunakan untuk melihat sistem administrasi pertandingan. Penggunaan produk aplikasi menjadi cara baru bagi stakeholder dan penggiat olahraga sepak takraw yang ada di Sumatera Utara dalam melakukan *drawing* pertandingan dan ketika ingin membuat bagan pertandingan . Penelitian pengembangan produk aplikasi menjadikan olahraga sepak takraw menjadi lebih sportif dan transparan karena pembagian bagan pertandingan dilakukan secara acak tanpa adanya intervensi dari pihak manapun. Pemanfaatan teknologi dan informasi dalam mendukung pemenuhan era globalisasi yang semakin berkembang terbukti dari hasil penelitian yang dilakukan terlihat bahwa produk yang dikembangkan dapat digunakan dimana saja, kapan saja namun tetap harus memiliki jaringan internet.

5.2. Implikasi Penelitian

Berdasarkan kesimpulan diatas, penelitian ini memiliki implikasi bahwa pengembangan aplikasi sistem administrasi pertandingan olahraga sepak takraw berbasis web ini sangat memudahkan dan memberikan keefektifan dan keefisienan bagi para *stakeholder* pengguna dan penggiat olahraga sepak takraw yang ada di Sumatera Utara aplikasi ini juga mudah untuk di gunakan kapan saja dan dimana saja selama ada jaringan internet. Penggunaan aplikasi ini menambah

pembendaharaan aplikasi sistem administrasi pertandingan khusus olahraga sepak takraw. Selanjutnya dari hasil pengembangan aplikasi tersebut peneliti akan melakukan penelitian lebih lanjut guna untuk penyempurnaan dan keterpakaian produk tersebut.

5.3. Saran

Produk aplikasi sistem administrasi pertandingan olahraga sepak takraw berbasis web ini dapat menjadi masukan bagi PSTI Sumatera Utara untuk dapat menggunakan sistem administrasi pertandingan sepak takraw berbasis web dengan tingkat transparansi dan dapat diakses oleh siapa saja. Penyimpanan dokumen juga dapat dilakukan secara online dan dapat di cetak saat dibutuhkan. Produk yang telah dikembangkan dengan pemanfaatan teknologi dirasa mampu untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas dari penggunaan kertas yang berlebihan, karena dengan penerapan teknologi dirasa mampu mengurangi efek/ketergantungan terhadap kertas dan mampu dirubah menjadi teknologi tepat guna yang mampu menyelesaikan masalah yang terjadi. Selanjutnya peneliti akan melakukan penelitian guna penyempurnaan produk sesuai kebutuhan pada sistem administrasi pertandingan sepak takraw dan lebih kepada penggunaan secara luas.