

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Alur Kerangka Berpikir	24
Gambar 3.1	Model Penelitian Thiagarajan	25
Gambar 3.2	Prosedur Pengembangan Bahan Ajar Digital <i>E-Book</i>	27
Gambar 4.1	Tampilan Awal Aplikasi Kvisoft.....	48
Gambar 4.2	Tampilan Setelah Login.....	48

