

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur atas kemudahan yang diberikan Allah SWT kepada peneliti untuk dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Penerapan Algoritma *Caesar Cipher* dan Metode *Least Significant Bit* Untuk Mengamankan Teks Dalam Vidio”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas Negeri Medan. Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti mendapatkan banyak bantuan berupa saran dan dukungan dari berbagai pihak, sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan banyak terima kasih kepada:

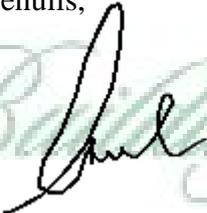
1. Bapak Alm. All Indra Jaya Pane dan Ibu Yati Ariani selaku orang tua dari penulis yang selalu bersedia memberikan seluruh kasihnya seperti sosok malaikat tanpa sayap, serta Nabila Nurazizah Pane selaku adik dari penulis yang telah serta-merta ambil andil dalam memberikan semangat dan bantuan kepada penulis.
2. Ibu Suryahati Pane, Purnamawati Pane, Nila Kusumawati Pane, dan keluarga lainnya yang telah memberi dukungan secara moral dan material, sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dengan baik.
3. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
4. Ibu Ani Sutuani, M.Si. selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan.
5. Bapak Insan Taufik, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing, Bapak Said Iskandar Al Idrus, S.Si., M.Si., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer. Bapak Hermawan Syahputra, M.Si., selaku Dosen Penguji I. Bapak Said Iskandar Al Idrus, S.Si., M.Si., selaku Dosen Penguji II. Bapak Debi Yandra Niska, M.Kom., selaku Dosen Penguji III. yang telah bersedia meluangkan waktunya atas segala saran, arahan, serta nasehatnya dalam skripsi ini hingga selesai.
6. Ibu Chairunisah, M.Si., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan arahan dan nasehat selama perkuliahan.

7. Wanita berwajah bulat dengan senyuman yang indah, serta kantung mata yang seperti panda yang turut serta menemani dan memberikan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Pemilik Nickname Game: Bat, Ejik, Rahapz, Aghility, Kebo, Jer, Katung, yang merupakan sahabat-sahabat penulis yang turut hadir dalam suka maupun duka yang dirasakan selama menulis Skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penulis mengakui dengan sungguh-sungguh bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini, terdapat kesadaran yang kuat bahwa masih terdapat beberapa kekurangan yang perlu diperbaiki, baik dalam aspek penulisan maupun penyampaian materi. Oleh karena itu, peneliti dengan tulus dan terbuka hati menerima dan mengharapkan kritik serta saran konstruktif dari pihak-pihak yang berkompeten untuk membantu dalam memperbaiki segala kekurangan yang masih ada, demi menghasilkan karya yang lebih baik dan lebih memuaskan. Dalam semangat untuk terus berkembang, peneliti berkomitmen untuk mempelajari dan menerapkan perbaikan yang disarankan secara teliti dan berfokus, guna mencapai hasil yang optimal dan memenuhi standar akademik yang diharapkan.

Medan, 10 Oktober 2024

Penulis,



M Iqbal Anata Pane

NIM. 4193550009