

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Konsep Kreativitas	6
2.1.1.1 Pengertian Kreativitas	6
2.1.1.2 Ciri-ciri Kreativitas	7
2.1.1.3 Pengembangan Kreativitas Anak	9
2.1.1.4 Faktor yang Mendukung dan Menghambat Kreativitas Anak ...	10
2.1.2 Permainan Eksplorasi	15
2.2.1 Pengertian Permainan	15

2.2.2 Pengertian Permainan Eksplorasi	16
2.2.3 Manfaat Permainan Eksplorasi	18
2.1.3 Bermain Pasir	20
2.3.1 Pengertian Bermain Pasir	20
2.3.2 Hubungan Bermain Pasir dengan Mengembangkan Kreativitas	23
2.1.4 Kerangka Konseptual	24
2.1.5 Hipotesis Tindakan	25
BAB III METODE PENELITIAN	26
3.1 Jenis Penelitian	26
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	26
3.3 Defenisi Variabel Penelitian Dan Operasional.....	26
3.3.1 Variabel Penelitian	26
3.3.2 Defenisi Operasional	26
3.4 Desain Penelitian	27
3.5 Prosedur Penelitian	28
3.6 Teknik Pengumpulan Data	33
3.7 Teknik Analisis Data	34
3.8 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	35
3.9 Jadwal Penelitian	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	37
4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I	38
4.1.2 Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II	47

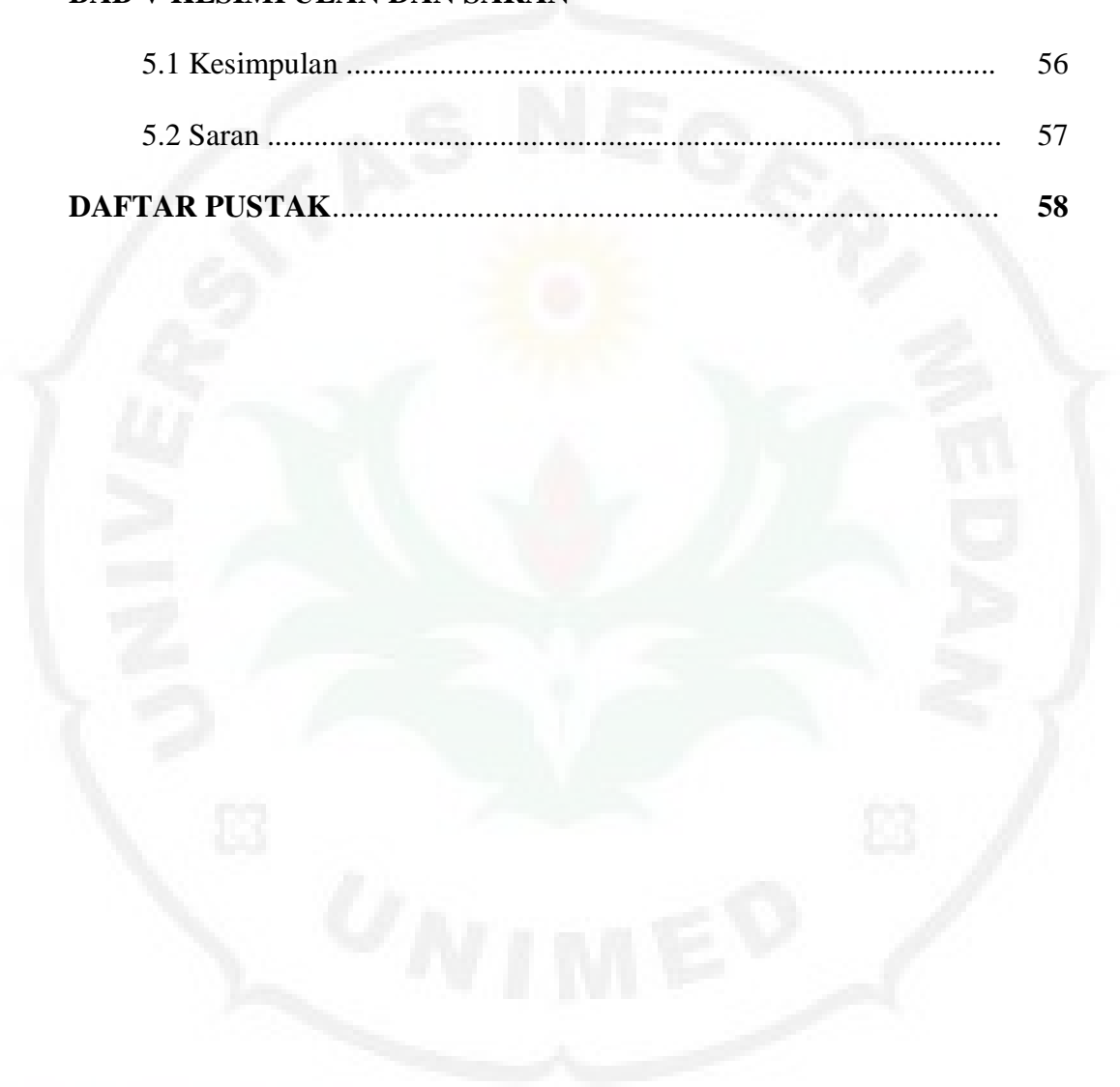
4.2 Pembahasan Penelitian	54
---------------------------------	----

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	56
----------------------	----

5.2 Saran	57
-----------------	----

DAFTAR PUSTAKA	58
-----------------------------	-----------



THE
Character Building
UNIVERSITY