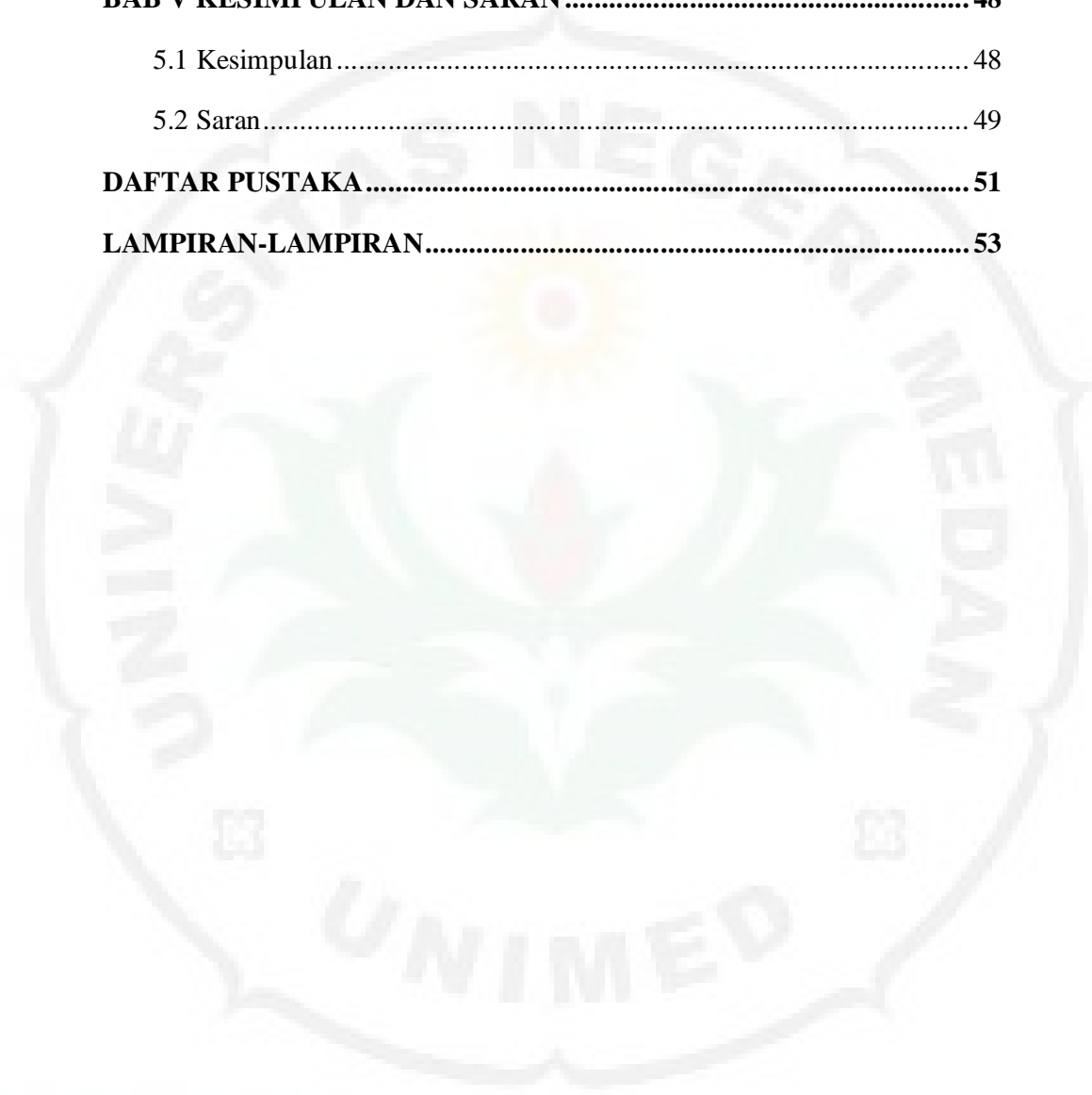


DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Masalah	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Kerangka Teori	9
2.1.1 Kemampuan Pengenalan Geometri Anak Usia Dini	9
2.1.1.1 Pengertian Kemampuan Pengenalan Geometri Anak Usia Dini	9
2.1.1.2 Tahap-tahap Pengenalan Geometri Anak Usia Dini	10
2.1.1.3 Tujuan Pengenalan Geometri Anak Usia Dini	10

2.1.1.4 Faktor yang Mempengaruhi Pengenalan Geometri	
Anak Usia Dini	11
2.1.2 Permainan Puzzle	12
2.1.2.1 Pengertian Permainan Puzzle	12
2.1.2.2 Tujuan Permainan Puzzle	13
2.1.2.3 Manfaat Permainan Puzzle	14
2.1.2.4 Bentuk-bentuk Puzzle	15
2.1.2.5 Langkah-langkah Memainkan Permainan Puzzle	17
2.2 Kerangka Konseptual	19
2.3 Hipotesis Penelitian	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Jenis Penelitian	21
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	21
3.3 Operasionalisasi Variabel Penelitian	21
3.4 Desain Penelitian	22
3.5 Prosedur Penelitian	23
3.6 Teknik Pengumpulan Data	27
3.7 Teknik Analisis Data	29
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	32
4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I	32
4.1.2 Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II	40
4.2 Hasil Penelitian	47

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN-LAMPIRAN	53



THE
Character Building
UNIVERSITY