

DAFTAR PUSTAKA

- Amajida, J. (2020). *Pengembangan Media Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Himpunan Siswa Kelas VII di MTS NU Hasyim Asy'ari 03 Kudus*. Salatiga: IAIN Salatiga.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Bina Aksara.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Baharuddin. (2007). *Teori Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruz Media.
- Ball, A. G. (2015). Modeling Higher Order Thinking: The Alignment Between Objectives, Classroom Discourse, and Assessments. *Journal of Agricultural Education*, 58-69.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: University of Georgia.
- Divayana, D. G. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Matakuliah Kurikulum dan Pengajaran di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 5(3), p.149.
- Fepriyani. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Interaktif Berbasis Smart Apps Creator untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Motivasi Belajar Peserta Didik SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*.
- Fepriyani, M. J. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Interaktif Berbasis Smart Apps Creator Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Motivasi Belajar Peserta Didik SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 17-28.
- Gagne, R. M. (1983). *Selecting Media for Instruction*. New Jersey: Englewood Cliffs.
- Gerlach, V. E. (1980). *Teaching and Media : A Systemic Approach*. New Jersey Englewood Cliffs: Prentise-Hall.
- Giancoli, D. C. (2014). *Fisika edisi ketujuh jilid 1*. Jakarta : Erlangga.
- Halliday. (2018). *Fisika Jilid 1 Edisi Ketiga*. Jakarta: Erlangga.
- Hamalik. (1986). *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni.
- Hamalik, O. (1989). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya.

- Hidayah. (2023). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android "APeTriDin" pada Materi Listrik Dinamis. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sains Indonesia*.
- Jackson, J. (2016). Myths of Active Learning: Edgar Dale and the Cone of Experience. *Journal of the Human Anatomy and Physiology Society*, Volume 2:51-53.
- Jailani, H. R. (2016). Keefektifan Pemanfaatan Perangkat Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Meningkatkan HOT dan Karakter Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Julkifli. (2023). Pengembangan Media Berbasis Smartphone menggunakan Smart Apps Creator untuk Mendukung Pembelajaran Daring pada Materi Fluida Statis di SMA Negeri 1 Telaga. *Jurnal Pendidikan Fisika Undiksha*.
- Khamzawi, S. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Fluida Dinamis untuk SMA Kelas XI. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*, Vol. 2 No. 1.
- Khomaruddin, L. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Mata Kuliah Kecerdasan Buatan*. Jakarta: J. Educ.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Kuntoro, T. (2009). *Fisika Dasar*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kustiono. (2010). *Media Pembelajaran*. Semarang: UNNES Press.
- Mayer, R. (2009). *Multimedia learning 2nd Edition*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Meltzer, &. D. (2002). The Relationship Between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gains in Physics: A possible Hidden Variable in Diagnostic Pretest Scores. *Am. J. Phys*, 1259-1268.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: ALFA BETA.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan & Teknik*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Munir. (2013). *Multimedia dan Konsep Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Munir. (Multimedia dan Konsep Aplikasi dalam Pendidikan). 2013. Bandung: Penerbit Alfabeta.

- Raiyn, J. T. (2015). Higher-Order Thinking Development through Adaptive Problem-based Learning. *Journal of Education and Training StudieS*, 93-100.
- Rosana, Y. E. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android pada Materi Elastisitas Bahan untuk SMA Kelas XI. *Jurnal Eksakta Pendidikan*, Vol.6 No. 1.
- Sahyar, W. B. (2023). *Konsep dan Teori Fisika*. Medan: UMSU Press.
- Sani. (2013). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sani, R. A. (2019). *Pembelajaran Berbasis Hots (High Order Thinkng Skill)*. Tangerang: Tira Smart.
- Sani, Ridwan Abdullah. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Singgih, S. S. (2017). Kegunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran. *Jurnal Edudikara*, 92-100.
- Sudaryono. (2018). *Dasar-Dasar Fisika (Konsep, Rumus, dan Evaluasi Mandiri)*. Depok: Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sulindra. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis HOTS menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator pada Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Kependidikan*.
- Surjono, H. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sutjipto, K. C. (2016). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Umar, S. A. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Fisika Berbasis Mobile Learning Penggunaan Website Builder. *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol. 8 No. 2.
- Wahono, R. S. (2023, Desember 9). Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran. *Online*.
- Wahyuningtyas, D. O. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Guna Penunjang Belajar Siswa di Era Society 5.0. *Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK)*.
- Yuberti. (2021). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Smart Apps Creator sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*.