

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran bahasa Inggris berbasis *Android* yang telah diuraikan sebelumnya, dapat disimpulkan sebagai berikut :

- (1) Proses penelitian dan pengembangan ini dilakukan dengan menggunakan model ADDIE yang dimana produk berhasil dikembangkan dalam pengembangan ini adalah media pembelajaran berbasis *Android* yang telah teruji kelayakannya oleh ahli media diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 94,4% dan oleh ahli materi diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 92% dengan kategori “Sangat Layak”.
- (2) Berdasarkan hasil dari kepraktisan oleh guru mata pelajaran bahasa Inggris memperoleh rata-rata 93,3% dan hasil kepraktisan oleh siswa memperoleh rata-rata 90,3% , sehingga kedua hasil rata-rata yang diperoleh dikategorikan “Sangat Praktis” digunakan dalam proses pembelajaran.
- (3) Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan dengan menggunakan media pembelajaran berbasis *Android* terhadap siswa terjadi peningkatan. Hal ini dapat dilihat dari hasil *pre-test* dan *post-test* yang dilakukan peneliti pada siswa kelas V di SD Negeri 106809 Kolam, yang dimana hasil *pre-test* yang diperoleh sebesar 48,53% dan hasil *post-test* yang diperoleh sebesar 91,35%, dengan arti terjadi

peningkatan sebesar 42,82% Peningkatan hasil pembelajaran bahasa Inggris pada materi *Farm Animals* ini diperoleh setelah melakukan kegiatan pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran berbasis *Android* yang telah dikembangkan oleh peneliti. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* di kategorikan “Efektif”.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, pengembangan dan kesimpulan, maka saran yang dapat penulis berikan dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi siswa

Media pembelajaran yang dikembangkan oleh penulis merupakan salah satu alternative bagi siswa dalam melaksanakan pembelajaran bahasa Inggris materi *Farm Animals* baik dikelas maupun saat dirumah. Media ini dapat memudahkan siswa dalam memahami materi. Petunjuk penggunaan media dibuat dengan sederhana sehingga siswa dapat dengan mudah menggunakan media dalam proses pembelajaran.

2. Bagi guru

Media pembelajaran berbasis *Android* yang ttelah dikembangkan dapat digunakan pada saat proses pembelajaran, agar dapat membantu memudahkan guru pada saat menyampaikan materi pembelajaran bahasa Inggris.

3. Bagi Peneliti lain

Bagi peneliti selanjutnya yang nantinya akan mengembangkan media pembelajaran bahasa Inggris berbasis *Android* dengan menggunakan aplikasi *Adobe Flash* disarankan untuk mempertimbangkan prosedur pengembangan media pembelajaran pada penelitian ini. Penelitian ini diharapkan dapat membantu dan menginspirasi peneliti selanjutnya untuk mengembangkan suatu media berbasis *Android* demi kebutuhan belajar siswa dalam perkembangan zaman yang semakin pesat ini.

