

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PUBLIKASI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Pembatasan Masalah.....	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Belajar dan Pembelajaran	5
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran.....	5
2.2. Media Pembelajaran	6
2.2.1. Pengertian Media Pembelajaran	6
2.2.2. Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran	7
2.2.3. Ciri-ciri Media Pembelajaran	10
2.3. Bahan Ajar.....	11
2.3.1. Pengertian Bahan Ajar.....	11
2.3.2. Manfaat dan Fungsi Bahan Ajar	12
2.3.3. Jenis Bahan Ajar.....	12

2.4. <i>Powtoon</i>	13
2.4.1. Pengertian <i>Powtoon</i>	13
2.4.2. Manfaat <i>Powtoon</i>	14
2.4.3. Kelebihan <i>Powtoon</i>	14
2.4.4. Langkah-langkah Pembuatan Media Pembelajaran <i>Powtoon</i>	14
2.4.5. Fitur-fitur pada <i>Powtoon</i>	17
2.5. Momentum dan Impuls	22
2.5.1. Momentum	22
2.5.2. Impuls	23
2.6. Penelitian yang Relevan	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	26
3.2. Jenis Penelitian	26
3.3. Rancangan Prosedur penelitian	27
3.3.1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	29
3.3.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	29
3.3.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	30
3.3.4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	31
3.4. Subjek Penelitian Dan Pengembangan	32
3.4.1. Validator	32
3.4.2. Responden	33
3.5. Jenis Data	33
3.5.1. Data Kuantitatif	33
3.5.2. Data Kualitatif	33
3.6. Teknik Pengumpulan Data	34
3.6.1. Dokumentasi	34
3.6.2. Wawancara	34
3.6.3. Teknik Angket atau Kuesioner	34
3.7. Instrumen Penelitian	35
3.7.1. Instrumen Validasi Ahli	35
3.8. Teknik analisis data	36
3.8.1. Analisis Kelayakan Media	37

3.8.2. Analisis Respon Guru dan Siswa.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Hasil Penelitian.....	40
4.1.1. Tahap Pendefenisian (<i>Define</i>).....	40
4.1.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	44
4.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	46
4.1.4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	57
4.2. Pembahasan	58
4.2.1. Kevalidan Media Pembelajaran.....	58
4.2.2. Kelayakan Media Pembelajaran	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1. Kesimpulan.....	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Interpretasi Kelayakan oleh Ahli.....	38
Tabel 3.2. Interpretasi Respon Siswa Tentang Kemenarikan Media Pembelajaran..	39
Tabel 4.1. Hasil Analisis Konsep Materi Momentum dan Impuls Kelas X.....	42
Tabel 4.2. Hasil Analisis Tugas Kelas X Materi Momentum dan Impuls	43
Tabel 4.3. Perumusan Tujuan Pembelajaran Kelas X Materi Momentum dan Impuls	43
Tabel 4.4. Validator Ahli Materi	47
Tabel 4.5. Hasil Penilaian Materi oleh Ahli Materi	48
Tabel 4.6. Saran Revisi oleh Ahli Materi.....	50
Tabel 4.7. Validator oleh Ahli Media.....	50
Tabel 4.8. Hasil Penilaian Media oleh Ahli Media	51
Tabel 4.9. Saran Revisi oleh Ahli Media	52
Tabel 4.10. Revisi oleh Ahli Materi	53
Tabel 4.11. Revisi oleh Ahli Media.....	54
Tabel 4.12. Hasil Uji coba Respon Peserta Didik	55
Tabel 4.13. Hasil Uji coba Respon Guru.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan pembuka awal <i>Powtoon</i>	15
Gambar 2.2. Tampilan Login Ke Akun <i>Powtoon</i>	15
Gambar 2.3. Tampilan Pilihan Template.....	16
Gambar 2.4. Tampilan Lembar Kerja <i>Powtoon</i>	16
Gambar 2.5. Tampilan Publish Video <i>Powtoon</i>	17
Gambar 2.6. Tampilan Pilihan Background	18
Gambar 2.7. Tampilan Pilihan Fitur Teks	18
Gambar 2.8. Tampilan Pilihan Karakter.....	19
Gambar 2.9. Tampilan Fitur <i>Props</i>	19
Gambar 2.10. Tampilan Fitur <i>Shape</i>	20
Gambar 2.11. Tampilan Fitur <i>Image</i>	20
Gambar 2.12. Tampilan Fitur <i>Sound</i>	21
Gambar 2.13. Tampilan Fitur Video	21
Gambar 2.14. Tampilan Fitur <i>Specials</i>	22
Gambar 2.15. Mobil berhadapan dengan sebuah pohon	22
Gambar 2.16. Menembak papan sasaran dengan senapan.....	22
Gambar 3.1. Langkah-Langkah Pengembangan 4D.....	27
Gambar 3.2. Model Penelitian Pengembangan Perangkat 4D.....	28
Gambar 4.1. Data Hasil Nilai Validasi Ahli Materi	49
Gambar 4.2. Data Hasil Nilai Validasi Ahli Maedia.....	52
Gambar 4.3. Data Hasil Respon Peserta Didik	56
Gambar 4.4. Data Hasil Respon Guru	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Validasi Media oleh Dosen Fisika.....	64
Lampiran 2 Lembar Validasi Media oleh Guru Fisika.....	68
Lampiran 3 Lembar Validasi Ahli Materi oleh Dosen Fisika	71
Lampiran 4 Lembar Validasi Ahli Materi oleh Guru Fisika	74
Lampiran 5 Angket Respon Guru Terhadap Vidio Pembelajaran Fisika Pada Materi Momentum dan Impuls	78
Lampiran 6 Angket Respon Siswa Terhadap Vidio Pembelajaran Fisika Pada Materi Momentum dan Impuls	80
Lampiran 7 Storyboard.....	81
Lampiran 8 Surat Izin Melaksanakan Penelitian.....	84
Lampiran 9 Balasan Surat Penelitian	85

