

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	32
Gambar 3.1 Langkah-Langkah Penelitian Pengembangan ADDIE	40
Gambar 4.1 Bentuk Media <i>Magic Box</i>	52
Gambar 4.2 Alat dan Bahan Pembuatan Media.....	52
Gambar 4.3 Desain Materi dan Kuis	53
Gambar 4.4 Nilai Rata-Rata <i>Pre-test</i> dan <i>Post-Test</i>	62

