

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Berifikir Penelitian.....	22
Gambar 2. Skema Prosedur Pengembangan 4D)	33
Gambar 3. Peta Lokasi Penelitian	41
Gambar 4. Denah Sekolah SMA Negeri 15 Medan.....	49
Gambar 5. Struktur Organisasi SMA Negeri 1	54
Gambar 6. Tampilan Ibis Paint X Pada Google Play Store	59
Gambar 7. Tampilan Awal Aplikasi	60
Gambar 8. Memulai Lembar Gambar Baru	60
Gambar 9. Tampilan Kertas	61
Gambar 10. Tahap Awal Menggambar.....	61
Gambar 11. Memasukan Gambar Sketsa	62
Gambar 12. Pembuatan Lineart.....	62
Gambar 13. Tahap Pewarnaan	63
Gambar 14. Pembuatan Bacground.....	63
Gambar 15. Membuat Balon Percakapan.....	64
Gambar 16. Peletakan Text.....	64
Gambar 17. Menyimpan Gambar.....	65
Gambar 18. Proses Penguploadan Komik Digital	65
Gambar 19. Cover Komik Digital.....	66
Gambar 20. Tujuan dan Capaian Pembelajaran.....	66
Gambar 21. Kata Sambutan	67
Gambar 22. Tutorial Membaca	67
Gambar 23. Pengenalan Karakter	67
Gambar 24. Materi Pengertian Penginderaan Jauh	68
Gambar 25. Materi Komponen Penginderaan Jauh	68
Gambar 26. Materi Jenis-Jenis Citra.....	68
Gambar 27. Manfaat Penginderaan Jauh	69
Gambar 28. Latihan soal	69
Gambar 29. Daftar Pustaka	69

Gambar 30. Profil Penulis	70
Gambar 31. Sinopsis Cerita	70
Gambar 32. Diagram Perbandingan Validasi Oleh Ahli Media	72
Gambar 33. Diagram Perbandingan Validasi Oleh Guru.....	77

