

ABSTRAK

Tanya Bianca. NIM 3192131005. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Materi Penginderaan Jauh sebagai Bahan Ajar Kelas X SMA Negeri 15 Medan. Skripsi, Jurusan Pendidikan Geografi Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan, 2024.

Penelitian ini bertujuan mengetahui (1) Kelayakan media komik digital materi penginderaan jauh sebagai bahan ajar kelas X di SMA Negeri 15 Medan. (2) Untuk mengetahui bagaimana respon siswa terhadap media pembelajaran komik digital materi penginderaan jauh. sebagai bahan ajar kelas X di SMA Negeri 15 Medan.

Penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 15 Medan pada bulan Januari-April. Subjek penelitian adalah siswa kelas X-4 dan X-9 yang masing-masing berjumlah 30 siswa. Jenis penelitian pengembangan R&D model 4D yang terdiri atas pendefinisian (*define*), perancangan (*design*), pengembangan (*development*), dan penyebaran (*disseminate*). Media yang telah selesai dibuat dan telah melewati tahap revisi kemudian diupload ke aplikasi penyedia komik lokal berbasis digital 'Koomik'. Link akses komik digital <https://www.koomik.id/komik/3216>

Hasil penelitian adalah: (1) Validasi dari ahli materi mendapatkan kelayakan sebesar 4,67 dengan kategori sangat layak. Validasi guru mendapatkan kelayakan 4,61 dengan kategori sangat layak. Validasi ahli media mendapatkan kelayakan 4,94 dengan kategori sangat layak. (2) Sedangkan respon siswa uji coba skala kecil adalah 4,38 dengan akseptasi sangat tinggi. Uji coba dengan skala besar kelas X-4 adalah 4,42 dengan kriteria akseptasi sangat tinggi dan uji kelas uji coba skala besar kelas X-9 adalah 4,59 dengan kategori akseptasi sangat tinggi.

