

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	4
1.3    Batasan Masalah.....	4
1.4    Rumusan Masalah .....	5
1.5    Tujuan Penelitian.....	5
1.6    Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1    Manfaat Teoritis .....	6
1.6.2    Manfaat Praktis .....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	7
2.1    Kajian Teoritis.....	7
2.1.1    Pengertian Belajar dan Pembelajaran.....	7
2.1.1.1    Pengertian Belajar .....	7
2.1.1.2    Pengertian Pembelajaran .....	8
2.1.2    Hakikat Media Pembelajaran .....	9
2.1.2.1    Pengertian Media Pembelajaran .....	9
2.1.2.2    Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran .....	10

2.1.2.3 Kriteria Pemilihan Media .....	14
2.1.2.4 Jenis Media Pembelajaran .....	16
2.1.3 Video Animasi Berbasis Canva.....	17
2.1.3.1 Pengertian Canva.....	17
2.1.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Canva .....	18
2.1.4 IPAS .....	19
2.1.5 Gaya Disekitar Kita .....	21
2.1.6 Penelitian Pengembangan .....	22
2.1.6.1 Pengertian Penelitian Pengembangan .....	22
2.2 Penelitian Yang Relavan .....	23
2.3 Kerangka Berpikir .....	25
 <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	27
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	27
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	27
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian .....	28
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	30
3.5.1 Observasi .....	30
3.5.2 Wawancara .....	30
3.5.3 Angket .....	32
3.5.4 Tes .....	33
3.6 Instrumen Pengumpulan Data .....	46
3.7 Teknik Analisis Data .....	55
3.7.1 Analisis data kelayakan produk.....	55
3.7.2 Analisis Keefektifan Produk .....	57
3.7.3 Analisis Kepraktisan .....	58
3.7.4 Uji Coba Instrumen Tes .....	59
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>60</b>
4.1 Hasil penelitian.....	60
4.1.1 Tahap Analisis (Analisis) .....	60

4.1.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	62
4.1.2.1 Pembuatan Desain Media.....	62
4.1.2.2 Pengumpulan Konten Media.....	66
4.1.3 Tahap <i>Development</i> (pengembangan) .....	66
4.1.3.1 Validasi Bahan Ajar IPAS Berbasis Canva Oleh Para Ahli.....	67
4.1.4 Revisi Produk .....	77
4.1.5 Tahap Uji Coba Produk.....	78
4.2 Pembahasan .....	79
 <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	 82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran .....	83
 <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	 84
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>87</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>127</b>