

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                                  |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2. 1 Kerucut Edgar Dale .....                                                             | 18 |
| Gambar 2. 2 Bagan Model Pengembangan Borg dan Gall .....                                         | 35 |
| Gambar 2. 3 Bagan Model Pengembangan ADDIE .....                                                 | 36 |
| Gambar 2. 4 Bagan Kerangka Berpikir .....                                                        | 42 |
| Gambar 3. 1 Bagan Model 4D .....                                                                 | 44 |
| Gambar 3. 2 Media Pembelajaran Matematika Oleh Guru Kelas .....                                  | 49 |
| Gambar 3. 3 Bagan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 4D .....                            | 52 |
| Gambar 4. 1 Tampilan Kuis Interaktif .....                                                       | 70 |
| Gambar 4. 2 Pembuatan Desain Melalui Canva .....                                                 | 71 |
| Gambar 4. 3 Perancangan Media Pembelajaran Melalui Android Studio .....                          | 71 |
| Gambar 4. 4 Diagram Validasi Desain dan Teknologi Tahap 1 dan 2 .....                            | 79 |
| Gambar 4.5 Diagram Ketuntasan Hasil Belajar dari Pre Test .....                                  | 86 |
| Gambar 4.6 Diagram Data Hasil Post Test .....                                                    | 87 |
| Gambar 4.7 Diagram Hasil Validasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis<br>Android Studio ..... | 93 |