

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.6.1 Manfaat Teoritis	7
1.6.2 Manfaat Praktis	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	9
2.1.1 Hakikat Media Pembelajaran	9
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.2 Fungsi dan Manfaat Penggunaan Media Pembelajaran	9
2.1.1.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	10
2.2 Hakikat Kemampuan Berpikir Kritis	11
2.1.2.1 Pengertian Kemampuan Berpikir Kritis.....	11
2.1.2.2 Karakteristik Kemampuan Berpikir Kritis	12

2.1.2.3 Indikator Kemampuan Berpikir Kritis	13
2.1.2.4 Langkah-Langkah Kemampuan Berpikir Kritis.....	14
2.1.3 Hakikat Media Komik.....	15
2.1.3.1 Pengertian Media Komik	15
2.1.3.2 Jenis-Jenis Media Komik	15
2.1.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Media Komik.....	16
2.1.4 Hakikat Pembelajaran IPAS.....	16
2.1.4.1 Pengertian Pembelajaran IPAS	16
2.1.4.2 Tujuan Pembelajaran IPAS	17
2.1.4.3 Manfaat Media Pembelajaran IPAS.....	18
2.2 Penelitian Relevan.....	18
2.3 Kerangka Berpikir	20

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	22
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	22
3.3 Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	22
3.3.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	23
3.3.2 Tahap Desain (<i>Design</i>).....	24
3.3.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	25
3.3.4 Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	26
3.3.5 Tahap Penilaian (<i>Evaluation</i>).....	26
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	27
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	27
3.5.1 Observasi.....	27
3.5.2 Wawancara.....	27
3.5.3 Kuisisioner atau Angket.....	28
3.5.4 Tes.....	33
3.6 Analisis Data	33
3.6.1 Analisis Kualitatif	34
3.6.2 Analisis Kuantitatif	34
3.7 Jadwal Penelitian.....	38

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	39
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	39
4.1.2 Tahap <i>Deign</i> (Perancangan)	43
4.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	49
4.1.3.1 Tahap Validasi	50
4.1.3.2 Revisi Produk Media Pembelajaran	53
4.1.1 Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	56
4.1.2 Tahap <i>Evaluation</i> (Penilaian)	70
4.2 Pembahasan	77
4.2.1 Pengembangan Media Komik	77
4.2.2 Kelayakan Pengembangan Media Komik	79
4.2.3 Keefektifan Pengembangan Media Komik	80
4.2.4 Kepraktisan Pengembangan Media Komik	80

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran	83

DAFTAR PUSTAKA	84
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	87
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	142
----------------------------	------------