

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Hasil Belajar	8
2.1.2 Hakikat Pembelajaran	10
2.1.3 Hakikat Media Pembelajaran.....	17
2.1.4 Media Papan Hitung Perkalian dan Pembagian.....	24
2.1.5 Model Pembelajaran Kontekstual (<i>Contextual Learning</i>)	28
2.2 Penelitian Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir	35

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	37
----------------------------	----

3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	38
3.3.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	38
3.3.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	40
3.3.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	40
3.3.4 Tahap Pelaksanaan (<i>Implementation</i>).....	40
3.3.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	41
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	41
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	41
3.5.1 Instrumen Penelitian	41
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data	47
3.6 Teknik Analisis Data	48
3.6.1 Analisis Kelayakan	49
3.6.2 Analisis Keefektifan	50
3.7. Jadwal Penelitian	54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	55
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	55
4.1.2 Tahap Desain (<i>Design</i>)	59
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	61
4.1.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	70
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	76
4.2 Pembahasan	79
4.2.1 Proses Pengembangan Media Patungkabi	80
4.2.2 Hasil Kevalidan Media Patungkabi	82
4.2.3 Hasil Efektifitas Media Patungkabi	83
4.2.4 Media Patungkabi Berbasis <i>Contextual Learning</i>	84

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	86
5.2 Saran	87

DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN	94
RIWAYAT HIDUP.....	167



THE
Character Building
 UNIVERSITY