

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1. Manfaat Teoritis .....	6
1.6.2. Manfaat Praktis .....	7

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1. Kajian Teori .....	9
2.1.1. Pengertian Penelitian Pengembangan .....	9
2.1.2. Pengertian Media Pembelajaran .....	9
2.1.2.1. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	10
2.1.2.2. Fungsi Media Pembelajaran .....	11
2.1.3. Kartu Kuartet.....	12
2.1.3.1. Kelebihan dan Kekurangan Kartu Kuartet.....	13
2.1.3.2. Langkah - Langkah Penggunaan Media Pembelajaran Kartu Kuartet .....	14
2.1.4. Aplikasi Canva .....	15
2.1.5. Pendidikan Pancasila.....	16
2.1.6. Kajian Materi .....	17

2.2.	Penelitian yang Relevan .....	18
2.3.	Kerangka Berpikir .....	21

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1.	Jenis Penelitian.....	24
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.3.	Subjek dan Objek Penelitian.....	26
3.4.	Model Pengembangan .....	26
3.5.	Prosedur Pengembangan .....	27
3.1.1.	Tahap Pendefenisian (Define) .....	29
3.1.1.1.	Analisis awal .....	29
3.1.2.	Tahap Perancangan (Design).....	30
3.1.3.	Tahap Pegembangan (Development).....	34
3.1.4.	Tahap Penyebaran (Disseminate) .....	35
3.2.	Teknik Pengumpulan Data .....	35
3.2.1.	Observasi.....	35
3.2.2.	Wawancara.....	36
3.2.3.	Angket (Kuesioner) .....	37
3.2.4.	Tes 37	
3.3.	Instrumen Pengumpulan Data .....	38
3.4.	Teknik Analisis Data .....	40
3.4.1.	Data Kuantitatif .....	40
3.4.2.	Data Kualitatif .....	43
3.5.	Jadwal Penelitian.....	44

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1.	Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	45
4.1.1.	Tahap Pendefenisian (Define) .....	46
4.1.2.	Tahap Perancangan (Design).....	48
4.1.3.	Tahap Pengembangan.....	50
4.1.4.	Hasil Tahap Penyebaran (Diseminate) .....	69
4.2.	Pembahasan.....	70
4.2.1.	Kelayakan Media Pembelajaran Kartu Kuartet berbasis Aplikasi Canva (Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila dalam Kehidupan) .....	70

4.2.2. Praktikalitas Media Pembelajaran Kartu Kuartet berbasis Aplikasi Canva (Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila dalam Kehidupan) .....	71
---	----

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan .....	75
5.2. Saran .....	77

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	75
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	78
-----------------------	----

<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	139
----------------------------	-----

<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	139
----------------------------	-----