

DAFTAR PUSTAKA

- Afnan, M. L. (2022). Media Pembelajaran IPS Berbasis Android pada Topik Globalisasi di Sekitarku Bermuatan Tri Hita Karana untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Minbar PGSD Undiskha*, 10(1), 1-8.
- Ani Daniyati, I. B. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR) Journal of Student Research (JSR)*, 1(1), 282-294.
- Arikunto, S. (2017). *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Arsyad. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Athiya Luthfiani Rihani, A. M. (2022). Studi Literatur : Media Interaktif Ispring Suite Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar. (*JKPD*) *Jurnal Kajian*
- Audhiha, M. F. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate CC pada Materi Bangun Ruang Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1086-1097.
- Budiman, I. A. (2021). Pentingnya Media Aplikasi Android Menggunakan Ispring Suite 9 Pada Pembelajaran Daring Terhadap Motivasi Belajar Siswa. 144–150.
- Firdha, N. Z. (2022). Penggunaan iSpring Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi*, 6(1), 101-106.
- Hamzah, M. R. (2022). Kurikulum Merdeka Belajar sebagai Wujud Pendidikan yang Memerdekakan Peserta Didik. *Arus Jurnal Pendidikan (AJUP)*, 2(3), 221-226.
- Handayani, D., & Rahayu, D. V. (2020). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan ispring dan apk builder untuk pembelajaran matematika kelas x materi proyeksi vektor. *Mathline: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 12-25.
- Hasan, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Hyono, N. T. ., Luma, A. E. ., Putri, A., & Nurhayati, N. E. . (2023). Media Pembelajaran Berbasis ICT Yang Dikembangkan Sesuai Dengan Kebutuhan Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Pada Tingkat Sekolah Dasar. *SNHRP*, 5, 1035–1039.
- Ina Magdalena, S. N. (2021). Analisis Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesulitan Dan Daya Beda Butir Soal Ujian Akhir Semester Tema 7 Kelas III SDN Karet 1 Sepatan. *Jurnal Pendidikan dan Sains*, 3(2), 198-214.
- Khadijah. (2016). *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing.

- Lestari, P. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ISpring Suite 8 Pada Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Menengah Pertama. *M A T H L I N E Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 1-11.
- Lisda Nursanti, M. A. (2023). Rancang Bangun Media Pembelajaran Analisis Data pada Mata Pelajaran Informatika Kurikulum Merdeka. *Jurnal MediaTIK: Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 86-93.
- Nopilda, L. &. (2018). Gerakan Literasi Sekolah Berbasis Pembelajaran Multiliterasi Sebuah Paradigma Pendidikan Abad ke-21. *JMKSP (Jurnal Manajemen, Kepemimpinan, Dan Supervisi Pendidikan)*, 3(2), 216-231.
- Nuke Virgia Angela Rosi, S. L. (2023). Efektivitas Pengembangan Media Interaktif Program LECTURE Inspire Berbasis Android Pada Materi Pemanasan Global di SMA Negeri 1 Wanasalam. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 1608-1619.
- Nuraini, S. S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Power Point Ispring Suite 8 di Sekolah Dasar. *Jurnal Varidika*, 31(2) 62-71.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara : Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100.
- Pagarra, H, A. S. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Primanita Sholihah Rosmana, A. R. (2024). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Perencanaan Pembelajaran Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 3048-3054.
- Purnawanto, A. T. (2022). Perencanaan Pembelajaran Bermakna Dan Asesmen Kurikulum Merdeka. *Jurnal IPedagogy*, 15(1), 75-94.
- Rasyid, I, R. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *AXIOM: Jurnal Pendidikan & Matematika*, 7(1), 91-96.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470-477.
- Sorta Simanjuntak, D. T. (2024). Keefektifan Media Interaktif Berbasis Ispring Suite Dalam Pembelajaran Strategi Belajar Mengajar di PGSD UNIMED. *JGK (Jurnal Guru Kita)*, 8(2), 300-310.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta .
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Surahman, F, dkk. (2020). Pengembangan Media Modul Pembelajaran Tematik Tema “Cuaca” Subtema “Perubahan Cuaca” Untuk Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan MINDA*, 1(2), 5-7.

- Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Tamba, R. (2023). Pengembangan Film Kartun Sebagai Media Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SDN 9 Sampurtoba, Kec. Harian. *JURRIPEN : Jurnal Riset Rumpun Ilmu Pendidikan*, 2(2), 100-116.
- Wann Nurdiana Sari, A. F. (2022). Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar pada Kurikulum Merdeka. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*.
- Widiasworo. (2019). *Menyusun Penelitian Kuantitatif Untuk Skripsi dan Tesis*. . Yogyakarta: Araska.
- Widyawati, K. &. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Aritmatika Sosial. *Seminar & Conference Proceedings of UMT*, 128-134.
- Yeni, N. d. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Ispring Suite Pada Pembelajaran Tematik. *Journal of Basic Education Studies*, 4(2), 126-134.
- Yuniasih, N. A. (2018). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ispring Manusia Kelas V Di SDN Ciptomulyo 3 Kota Malang Materi Sistem Pencernaan. *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 85-94.