

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian serta analisis data di SMA Negeri 13 Medan, kesimpulannya terdapat pengaruh terhadap hasil belajar siswa dengan diterapkannya Multimedia Interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC). Hal ini ditunjukkan dengan uji t yang dilakukan terhadap hasil post-test yang dilakukan pada kelas eksperimen dan kelas kontrol, dimana hasil thitung yaitu 3,763 lebih besar dari t tabel yang hanya sebesar 2,000. Rata-rata hasil belajar siswa kelas eksperimen lebih tinggi jika dibandingkan dengan hasil belajar kelas kontrol setelah diberikan perlakuan, dimana rata-rata hasil belajar siswa kelas eksperimen adalah sebesar 82,41 dan kelas kontrol hanya sebesar 71,94.

#### **5.2.Saran**

Berdasarkan pelaksanaan hasil penelitian, peneliti memberikan sejumlah saran untuk ke depannya, antara lain:

1. Bagi guru, diharapkan dapat memanfaatkan penggunaan Multimedia Interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC) pada proses pembelajaran karena bisa menjadi alternatif dalam meningkatkan hasil belajar siswa.

2. Bagi siswa, diharapkan untuk memanfaatkan proses belajar agar mampu memaksimalkan hasil belajar dari penggunaan Multimedia Interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC)
3. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan mampu melakukan pengembangan lainnya menggunakan Multimedia Interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC) dengan mempertimbangkan materi, lokasi, dan juga objek yang berbeda.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY