

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis.....	7
2.1.1 Tinjauan Tentang Hasil Belajar	7
2.1.2 Tinjauan Tentang Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS).....	11
2.1.3 Media Pembelajaran.....	15
2.1.4 Media <i>Smartbox</i>	22
2.1.5 Kajian Model Pembelajaran <i>Two Stay Two Stray</i>	24
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	26
2.3 Kerangka Teoritis.....	27

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	29
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	30

3.3	Prosedur dan Rancangan Pengembangan	30
3.3.1	<i>Analyze</i> (Tahapan Analisis).....	30
3.3.2	<i>Design</i> (Tahapan Perancangan)	31
3.3.3	<i>Development</i> (Tahapan Pengembangan).....	31
3.3.4	<i>Implementation</i> (Tahapan Penerapan).....	33
3.3.5	<i>Evaluation</i> (Tahapan Evaluasi).....	35
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	35
3.5	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	36
3.5.1	Instrumen	36
3.5.2	Teknik Pengumpulan Data	39
3.6	Teknik Analisis Data.....	41
3.6.1	Uji Validitas Butir Soal.....	41
3.6.3	Uji Kelayakan.....	42
3.6.4	Analisis Hasil Belajar.....	43
3.7	Jadwal Penelitian.....	44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Penelitian	46
4.2	Hasil Penelitian dan Pembahasan	47
4.2.1	<i>Analysis</i> (Analisis)	47
4.2.2	<i>Design</i> (Desain).....	49
4.2.3	<i>Development</i> (Pengembangan).....	49
4.2.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	54
4.2.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	56

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran.....	61

DAFTAR PUSTAKA	63
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	66
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	142
----------------------------	------------