

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah.....	1
1.2	Identifikasi Masalah	6
1.3	Batasan Masalah.....	6
1.4	Rumusan Masalah	7
1.5	Tujuan Penelitian.....	7
1.6	Manfaat Penelitian.....	8

BAB II KAJIAN TEORI

2.1	Kerangka Teoretis	10
2.1.1	Penguasaan Materi IPAS.....	10
2.1.2	Hakikat Pembelajaran IPAS di SD.....	12
2.1.2.1	Hakikat IPAS.....	12
2.1.2.2	Materi Pembelajaran Kearifan Lokal	14
2.1.3	Media <i>Puzzle</i> Berbasis <i>Make a Match</i>	14
2.1.3.1	Hakikat Media <i>Puzzle</i> Berbasis <i>Make a Match</i>	14
2.1.3.2	Langkah-langkah Penggunaan Media <i>Puzzle</i> Berbasis <i>Make a Match</i>	15
2.2	Penelitian Relevan.....	16
2.1	Kerangka Konseptual	17

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	20
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	20
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian	20
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	24
3.5	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	25
3.5.1	Observasi	25
3.5.2	Wawancara	25
3.5.3	Angket	26
3.5.4	Tes	27
3.6	Teknik Analisis Data	28
3.6.1	Teknik Analisis Data Kualitatif.....	28
3.6.2	Teknik Analisis Data Kuantitatif.....	28
3.6.2.1	Analisis Kelayakan Produk	28
3.6.2.2	Analisis Kepraktisan Produk.....	29
3.6.2.3	Analisis Keefektifan Produk	30
3.6.2.3.1	Kalibrasi Tes	30
3.6.2.3.2	Uji Data Tes	32
3.7	Jadwal Penelitian	34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	35
4.1.1	Tahap <i>Analyze</i> (Analisis)	35
4.1.1.1	Analisis Kurikulum	35
4.1.1.2	Analisis Kebutuhan	36
4.1.1.3	Analisis Karakteristik Siswa	37
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	38
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	42
4.1.3.1	Tahap Pembuatan Produk.....	42
4.1.3.2	Tahap Validasi.....	47
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	50
4.1.4.1	Uji Validasi Tes.....	50
4.1.4.2	Hasil Implementasi.....	52
4.1.4.2.1	Analisis Praktikalitas Media oleh Praktisi Pendidikan dan Respon Siswa ..	53

4.1.4.2.2 Analisis Efektivitas Media	53
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	56
4.1.5.1 Validitas dan Praktikalitas Media.....	56
4.1.5.2 Efektivitas Media	57
4.1.5.3 Produk Akhir	58
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	58
4.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran <i>Puzzle</i> Berbasis <i>Make a Match</i>	58
4.2.2 Kelebihan dan Kelemahan Media Pembelajaran	64

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan.....	66
5.2 Saran	67

DAFTAR PUSTAKA	68
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	71
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	129
----------------------------	------------

