

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoretis.....	8
2.1.1 Media Pembelajaran	8
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2.1.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.3 Jenis-jenis Media Pembelajaran	10
2.1.1.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	12
2.1.2 Media Pembelajaran Interaktif	13
2.1.3 Lectora Inspire	14
2.1.3.1 Pengertian Lectora Inspire.....	14
2.1.3.2 Keunggulan dan Kelemahan Lectora Inspire	15
2.1.3.3 Fitur-fitur Lectora Inspire.....	16

2.1.4 Pelajaran IPAS.....	18
2.1.4.1 Pengertian Pelajaran IPAS	18
2.1.4.2 Pelajaran IPAS Kelas V Bab 7 Topik B.....	19
2.2 Penelitian Relevan	19
2.3 Kerangka Berpikir.....	21

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	24
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	25
3.3.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	25
3.3.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	26
3.3.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	28
3.3.4 Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>).....	29
3.3.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	29
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	29
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.5.1 Observasi	29
3.5.2 Wawancara	30
3.5.3 Angket.....	30
3.5.4 Tes.....	32
3.6 Teknik Analisis Data.....	33
3.6.1 Data Kualitatif	34
3.6.2 Data Kuantitatif	34
3.6.2.1 Analisis Data Kelayakan	34
3.6.2.2 Analisis Data Kepraktisan.....	35
3.6.2.3 Analisis Data Keefektifan	36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	39
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	39
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan	39
4.1.1.2 Analisis Kurikulum dan Materi.....	40

4.1.1.3 Analisis Perangkat Pembelajaran	41
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	42
4.1.2.1 Menyusun Modul Ajar, Instrumen Tes, dan Angket.....	42
4.1.2.2 Merancang Media Pembelajaran Interaktif	43
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	44
4.1.3.1 Pembuatan Produk Awal Media.....	44
4.1.3.2 Validasi Instrumen Angket dan Tes	51
4.1.3.3 Uji Kalibrasi Instrumen Tes	52
4.1.3.4 Validasi Materi dan Validasi Media.....	55
4.1.4 Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>).....	64
4.1.4.1 Uji Coba Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif.....	64
4.1.4.2 Respon Guru dan Respon Siswa	65
4.1.4.3 Pelaksanaan Tes	69
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	74
4.2 Pembahasan.....	77
4.2.1 Kelayakan Media	77
4.2.2 Kepraktisan Media.....	78
4.2.3 Keefektifan Media	80
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan	82
5.2 Saran	83
 DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN	87
RIWAYAT HIDUP	145