

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
1. Manfaat Teoritis	10
2. Manfaat Praktis	10

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis.....	12
2.1.1 Hakikat Belajar.....	12
2.1.2 Hasil Belajar.....	14
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i>	20
2.1.4 <i>Puzzle Maker</i>	25
2.1.5 Hakikat Pembelajaran IPAS di SD	35
2.1.6 Materi IPAS.....	39
2.2 Penelitian Yang Relevan	40

2.3 Kerangka Berfikir.....	44
2.4 Hipotesis Penelitian.....	44

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	46
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	47
3.3 Populasi dan Sampel	48
3.3.1 Populasi.....	48
3.3.2 Sampel.....	49
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	50
3.4.1 Prosedur Penelitian.....	50
3.5 Variabel dan Defenisi Operasional Variabel.....	53
3.6 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	54
3.6.1 Teknik Pengumpulan Data.....	54
3.6.2 Instrumen Pengumpulan Data	56
3.7 Teknik Analisis Data.....	65
3.8 Jadwal Penelitian.....	68

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	69
4.1.1 Deskripsi Pelaksanaan Penelitian.....	69
4.1.2 Deskripsi Hasil Instrumen.....	70
4.1.3 Deskripsi Data Hasil Belajar	75
4.1.4 Deskripsi Hasil Uji Hipotesis Hasil Belajar.....	78
4.2 Pembahasan Penelitian.....	81

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN.....	92
RIWAYAT HIDUP	155



THE
Character Building
 UNIVERSITY