

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa, dkk. 2020. Media Pembelajaran. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Afifah, E. P., Wahyudi, W., & Setiawan, Y. (2019). Efektivitas Problem Based Learning Dan Problem Solving Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V Dalam Pembelajaran Matematika. *Must: Journal of Mathematics Education, Science and Technology*, 4(1), 95-107.
- Akbar, Sa'dun. 2013. Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: Rosdakarya.
- Batubara, H. H. (2020). Media Pembelajaran Efektif. Semarang: Fatwa Publishing.
- Haka, Nukhbatul Bidayati & Suhandi. (2018). Pengembangan Komik Manga Biologi Berbasis Android untuk Peserta Didik Kelas XI Ditingkat SMA/MA. *Journal of Biology Education*. 1(1). 1-15.
- Hobri. 2010. Metodologi Penelitian Pengembangan (Aplikasi pada Penelitian Pendidikan Matematika). Jember : Pena Salsabila.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat. Jakarta: Kencana.
- Mataram, S. (2017). Struktur Visual Komik. Dwi-Quantum.
- Ntobuo, N. E., Arbie, A., & Amali, L. N. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Gravity Comic. 7(2), 246–251.
- Rina, A. (2020). Penggunaan Komik Digital Toondoo Dalam Menengah. 1(1), 1– 6.
- Satrianawati, M. P. 2018. Media Dan Sumber Belajar. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Siregar, Putra Apriadi, dkk. (2020). Promosi Kesehatan Lanjutan dalam Teori dan Aplikasi. Jakarta: Kencana.
- Sri Lestari Handayani, Iis Giri Budiarti², Kusmajid, Khairil 2021. Problem Based Instruction Berbantuan E-Learning: Pengaruhnya Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik Sekolah Dasar - Sri Lestari Handayani, Iis Giri Budiarti, Kusmajid, Khairil.
- Suardi, Moh. (2018). Belajar dan Pembelajaran. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Sugiyono (2019). Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sutiah. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Sutiah. 2020. Teori Belajar dan Pembelajaran. Sidoarjo. Nizamia Learning Center.

Suyahman . (2021). Media Belajar Ppkn SD. JawaTengah: Lakeisha

Wahyudi dan Mia Christy Siswanti. (2015). Pengaruh Pendekatan Saintifik melalui Model Discovery Learning dengan Permainan Terhadap Hasil Belajar Matematika. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan. 5(3): halaman 6-7

Yaumi, Muhammad. 2018. Media Dan Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Kencana



THE
Character Building
UNIVERSITY