

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Hakikat Pengembangan.....	9
2.2 Media Pembelajaran.....	13
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	13
2.2.2 Manfaat Media Pembelajaran	13
2.2.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	14
2.2.4 Macam-Macam Media Pembelajaran	15
2.3 Media Slidesgo.....	16
2.3.1 Pengertian Media <i>Slidesgo</i>	16
2.3.2 Manfaat Media Slidesgo	17
2.3.3 Langkah-Langkah Penggunaan Media <i>Slidesgo</i>	17
2.3.4 Kelebihan Dan Kekurangan Slidesgo	19

2.4 Pendekatan TPACK (<i>Technology, Pedagogic And Content Knowledge</i>).....	21
2.4.1 Pengertian TPACK (<i>Technology, Pedagogic And Content Knowledge</i>)....	21
2.4.2 Manfaat TPACK (<i>Technology, Pedagogic And Content Knowledge</i>).....	22
2.4.3 Kerangka Kerja TPACK (<i>Technology, Pedagogic And Content Knowledge</i>).....	23
2.4.4 Kelebihan dan Kekurangan TPACK.....	28
2.5 Materi Tata Surya.....	28
2.5.1 Pengertian Tata Surya	28
2.5.2 Susunan Tata Surya.....	28
2.6 Penelitian yang Relevan.....	31
2.7 Kerangka Berfikir.....	32
 BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	36
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian	37
3.3.1 Analisis (<i>Analysis</i>)	37
3.3.2 Perencanaan (<i>Design</i>).....	38
3.3.3 Pengembangan (<i>Development</i>)	42
3.3.4 Pelaksanaan (<i>Implementation</i>).....	43
3.3.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	43
3.4 Subjek Penelitian dan Objek Penelitian	43
3.5 Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen.....	44
3.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....	44
3.5.2 Instrumen Penelitian.....	45
3.6 Teknik Analisis Data.....	51
3.6.1 Teknik Analisis Data Kualitatif	51
3.6.2 Teknik Analisis Data Kuantitatif	52
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	56
4.1.1 Tahapan <i>Analysis</i> (<i>Analisis</i>).....	56
4.1.2 Tahapan <i>Design</i> (<i>Perancangan</i>)	59

4.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	62
4.1.4 Tahapan <i>Implementation</i>	64
4.1.5 Tahapan <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	87
4.2 Pembahasan.....	87
4.2.1 Kelayakan (Validitas) media <i>Slidesgo</i> Berbasis Pendekatan <i>Technology, Pedagogic, and Content Knowledge</i>	88
4.2.2 Praktikalitas produk <i>Slidesgo</i> Berbasis Pendekatan <i>Technology, Pedagogic, and Content Knowledge</i>	91
4.2.3 Keefektifan media <i>Slidesgo</i> Berbasis Pendekatan <i>Technology, Pedagogic, and Content Knowledge</i>	92
4.2.4 Kelebihan dan Kekurangan <i>Slidesgo</i>	94
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN.....	101
RIWAYAT HIDUP	182

