

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian dan hasil pembahasan analisis data yang telah dikemukakan, maka kesimpulan yang dapat ditarik adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi *powtoon* dapat memberikan peningkatan hasil belajar matematika siswa di kelas. Dapat dilihat dari tabulasi data nilai setelah penggunaan media pembelajaran berbasis *powtoon* meningkat sangat tinggi di uji post-test. Saat melakukan uji awal dengan uji pret-test hasil belajar matematika diperoleh rata-rata nilai 53,28 setelah diberikan perlakuan hasil belajar matematika naik pesat dilihat dari uji post-test dengan rata-rata nilai menjadi 75,625.
2. Berdasarkan hasil perhitungan Paired Samples Test memperoleh harga signifikansi 2-tailed 0,001 yang kurang dari harga taraf signifikansi (sig.) 0,05 maka  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima, sehingga hipotesis dalam penelitian ini yaitu bahwa terdapat pengaruh media pembelajaran berbasis aplikasi *powtoon* terhadap hasil belajar matematika siswa kelas V di SD Negeri 177076 Lumban Nabolon T.A 2023/2024 adalah diterima.

#### 5.2 Saran

Dari hasil kesimpulan diatas, maka penelitian ini memderikan saran akan beberapa hal sebagai berikut:

1. Bagi siswa, diharapkan dalam mengikut jalannya pembelajaran lebih kondusif dan aktif sehingga ilmu yang didapatkan selama proses belajar mudah diterima.

Bagi guru kelas, diharapkan pada saat proses pembelajaran lebih sering menggunakan media yang lebih inovatif dan variasi untuk membuat kegiatan belajar menjadi interaktif.

2. Bagi sekolah; diharapkan penyediaan fasilitas sekolah terutama dibidang media pembelajaran, menyarankan guru lebih menguasai teknologi terutama penggunaan media pembelajaran seperti *powtoon*.
3. Bagi peneliti lain disarankan lebih meningkatkan aktivitas antusias siswa, sehingga pembelajaran menggunakan media dalam penelitian ini menjadi proses belajar-mengajar menjadi kegiatan yang bermakna.

