

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat penulis simpulkan yaitu sebagai berikut:

1. Melalui permainan papan gembira edukatif ini dapat meningkatkan percaya diri anak usia 5-6 tahun di PAUD Permata Bunda.
2. Berdasarkan hasil penelitian pada observasi pertama (X_1) yaitu memperoleh skor rata-rata 7,6 dan masuk ke dalam kategori Mulai Berkembang. Pada observasi kedua (X_0) memperoleh skor rata-rata 6 dan masuk ke dalam kategori Mulai Berkembang. Pada observasi ketiga (X_1) memperoleh skor rata-rata 14,47 dan masuk ke dalam kategori Berkembang Sesuai Harapan. Pada observasi keempat (X_0) memperoleh skor rata-rata 12 dan masuk ke dalam kategori Berkembang Sesuai Harapan.
3. Berdasarkan hasil perhitungan Uji Friedman hasil Asymp. Sig (0,000) < 0,05 sehingga dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh yang signifikan dari permainan papan gembira edukatif terhadap percaya diri anak usia 5-6 tahun di PAUD Permata Bunda.

5.2 Saran

Setelah membahas dan menyimpulkan peneliti juga memberikan beberapa saran untuk kontribusi lebih lanjut pada proses pembelajaran anak usia dini, diantaranya yaitu:

1. Bagi Kepala Sekolah, disarankan agar dapat menyediakan fasilitas yang dapat mendukung dalam pengembangan kepercayaan diri anak, menyediakan media pembelajaran yang menarik dan juga aman yang bisa digunakan anak seperti permainan papan gembira edukatif agar kepercayaan diri anak semakin meningkat.
2. Bagi Guru, pembelajaran pada anak usia dini harus dilakukan dengan menggunakan alat bantu media pembelajaran dan alat permainan edukatif yang menyenangkan sehingga dapat membuat pembelajaran lebih menyenangkan dan tidak membosankan bagi anak usia dini.
3. Bagi Peneliti yang akan melaksanakan penelitian selanjutnya mengenai permainan papan gembira edukatif, disarankan dapat menggunakan penelitian ini sbagai masukan dalam melaksanakan penelitian mereka dan untuk mencapai hasil penelitian yang lebih baik lagi.