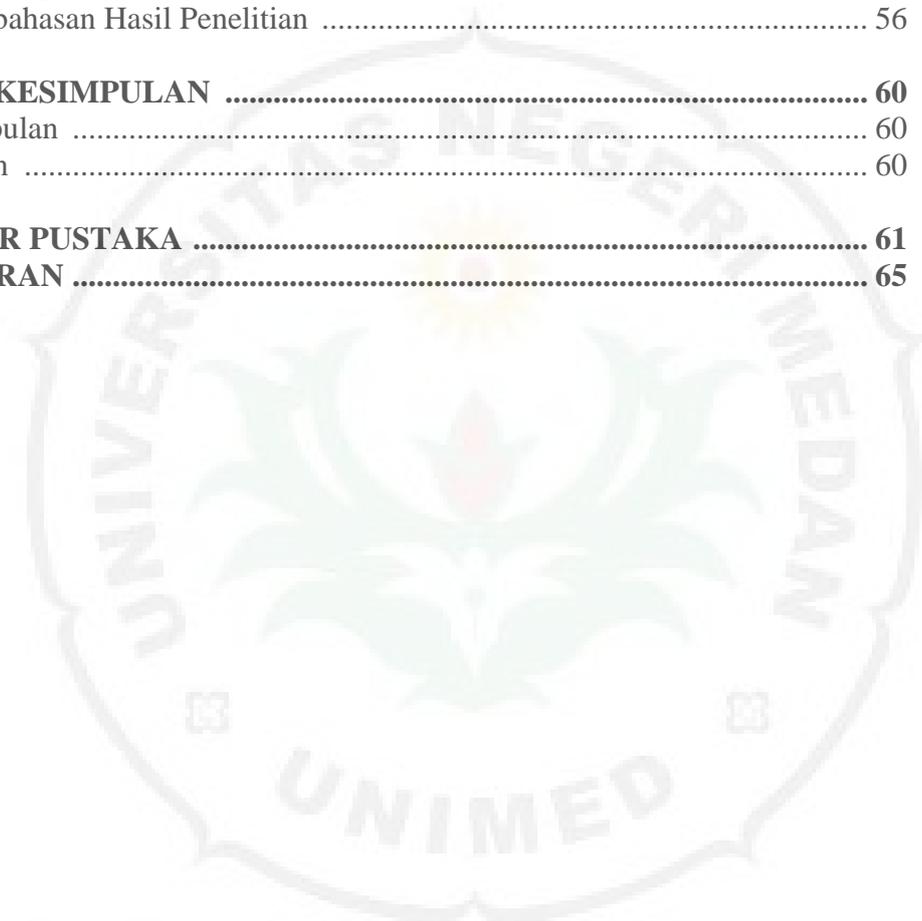


DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Kajian Teoritis	11
2.1.1 Kecerdasan Matematik Logis	11
2.1.2 Alat Permainan Edukatif dan Alat Permainan Edukatif Puzzle	20
2.2 Penelitian Relevan	25
2.3 Kerangka Berpikir	28
2.4 Hipotesis Penelitian	29
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	31
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	31
3.3.1 Populasi Penelitian	31
3.3.2. Sampel Penelitian	31
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	32
3.4.1 Prosedur Penelitian	32
3.4.2 Rancangan Penelitian	34
3.5 Variabel dan Definisi Operasional Variabel	35
3.5.1 Variabel Penelitian	35
3.5.2 Definisi Operasional Variabel	35
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	36
3.6.1 Instrumen	36
3.6.2 Teknik Pengumpulan Data	39
3.7 Teknik Analisis Data	39
3.7.1 Pengujian Hipotesis Non Parametrik	39

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	42
4.1.1 Hasil Observasi Pada Periode Diberi Perlakuan Pertama (O1)	42
4.1.2 Hasil Observasi Pada Periode Tidak Diberi Perlakuan Pertama (O2) ...	44
4.1.3 Hasil Observasi Pada Periode Diberi Perlakuan Kedua (O3).....	46
4.1.4 Hasil Observasi Pada Periode Tidak Diberi Perlakuan Kedua (O4)	50
4.1.5 Perbandingan Hasil Observasi Pada Seluruh Periode	52
4.2 Analisis Hasil Penelitian	54
4.2.1 Uji Hipotesis	56
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	56
BAB V KESIMPULAN	60
5.1 Simpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	65



THE
Character Building
 UNIVERSITY