

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa data yang dilakukan oleh peneliti, dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan permainan *sensory path* terhadap keterampilan motorik kasar anak usia 5-6 tahun di TK Kesuma Jaya Kecamatan Tanjung Morawa. Hal tersebut dibuktikan dengan hasil akhir dari analisis data yang menunjukkan nilai W_{hitung} adalah 105 dan W_{tabel} untuk 14 sampel dengan taraf nyata 0,05 adalah 21, artinya $W_{hitung} > W_{tabel}$ maka $105 > 21$. Sehingga dapat disimpulkan bahwa permainan *sensory path* berpengaruh secara signifikan terhadap keterampilan motorik kasar anak usia 5-6 tahun di TK Kesuma Jaya Kecamatan Tanjung Morawa.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, beberapa saran yang dapat diberikan sebagai masukan adalah:

1. Bagi guru PAUD dapat menggunakan permainan *sensory path* sebagai salah satu kegiatan yang dapat membantu meningkatkan keterampilan motorik kasar anak
2. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin mempelajari lebih lanjut mengenai penggunaan permainan *sensory path* terhadap keterampilan motorik kasar anak agar memperhatikan tahap perkembangan anak sehingga mendapatkan hasil yang lebih baik pada penelitian selanjutnya.