

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGHANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Ruang Lingkup.....	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Rumusan Masalah	6
1.6 Tujuan Penelitian	6
1.7 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Penelitian Pengembangan R&D	8
2.2 Media Pembelajaran	9
2.3 Media SAC (Smart Apps Creator)	11
2.4 Model Pembelajaran.....	14
2.5 Model Pembelajaran Project Based Learning.....	14
2.6 Laju Reaksi	18
2.7 Kerangka Berpikir	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.2 Populasi dan Sampel	26

3.3	Desain dan Variabel	26
3.4	Definisi Operasional.....	27
3.5	Instrumen Penelitian.....	28
3.6	Teknik Pengumpulan Data	30
3.7	Prosedur Penelitian.....	32
3.8	Analisis Data.....	35
BAB IV PEMBAHASAN.....		38
4.1	Hasil Pengembangan Media.....	38
4.2	Kelayakan Media.....	39
4.2.1	Pendefinisian (<i>Define</i>)	39
4.2.2	Perancangan (<i>Design</i>)	40
4.2.3	Pengembangan (<i>Development</i>).....	49
4.2.4	Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	63
4.3	Pembahasan.....	68
BAB V PENUTUP		70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....		72
LAMPIRAN.....		78