

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR BAGAN.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	11
1.3. Batasan Masalah.....	11
1.4. Rumusan Masalah	12
1.5. Tujuan Penelitian.....	12
1.6. Manfaat Penelitian.....	12
1.6.1. Manfaat teoritis	12
1.6.2. Manfaat praktis.....	13
BAB II LANDASAN TEORITISDANKERANGKA BERPIKIR.....	14
2.1. Landasan Teori	14
2.1.1. Sirkuit Sastra	14
2.1.2. Fizzo Novel Sebagai Cyber Sastra	19
2.2. Kerangka Berpikir	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1. Metode Penelitian.....	27
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	27
3.3. Data dan Sumber Data.....	28
3.1.1. Data	28
3.1.2. Sumber Data.....	28
3.2. Instrumen Penelitian.....	28
3.3. Teknik Pengumpulan Data	29
3.4. Teknik Analisis Data	31

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1. Hasil penelitian.....	32
4.1.1. Distribusi Sastra Pada Novel di Aplikasi Fizzo Novel.....	32
4.1.2. Konsumsi Sastra Pada Novel di Aplikasi Fizzo Novel	38
4.2. Pembahasan	40
4.2.1. Distribusi Sastra Pada Novel di Aplikasi Fizzo Novel.....	40
4.2.2. Konsumsi Sastra Pada Novel di Aplikasi Fizzo Novel.	57
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	63
5.1. Simpulan.....	63
5.2. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	