

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Sesuai dengan hasil dari penelitian ini adalah berupa evaluasi materi ajar *Tortor Hatasopisik* berbasis HOTS (*High Orders Thinking Skill*) yang dimasukkan kedalam aplikasi *Quizizz* untuk Sekolah Menengah Atas (SMA). Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan ini maka penulis menarik kesimpulan.

1. Dalam tahapan membuat desain evaluasi *Tortor Hatasopisik* berbasis HOTS dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* untuk Sekolah Menengah Atas (SMA) yang terdiri dari *Analysis, Design, Development, Implementation*.
2. Pada tahap validasi mendapat hasil sebagai berikut: (a) uji validasi ahli media mendapat skor sebesar **4,5** dengan kategori **sangat baik** dan (b) uji validasi ahli materi mendapat nilai **4,6** dengan kategori **sangat baik**.
3. Bentuk desain evaluasi materi ajar *Tortor Hatasopisik* pada penelitian ini adalah menghasilkan produk berupa Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) berbasis HOTS yang di desain dan dimasukkan kedalam aplikasi *Quizizz*.

B. Saran

Saran yang dapat penulis berikan sebagai berikut:

1. Desain evaluasi HOTS sangat diperlukan dalam sebuah pembelajaran, guna meningkatkan tingkat berfikir peserta didik menjadi lebih kreatif dan inovatif

2. Desain evaluasi materi ajar menggunakan aplikasi *Quizizz* sangat dianjurkan untuk Sekolah Menengah Atas (SMA) karena meningkatkan semangat minat peserta didik dalam melaksanakan proses evaluasi.

