

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Landasan Teori	9
1. Desain Evaluasi	9
2. Materi Ajar Tortor Hatasopisik	11
3. HOTS (Higher Order Thingking Skill).....	14
4. Media Digital	16
5. QUIZIZZ.....	17
B. Penelitian yang Relevan	17
C. Kerangka Konseptual.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
A. Metodologi Penelitian.....	22
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	24
1. Lokasi Penelitian	24
2. Waktu Penelitian.....	24
C. Populasi dan Sample Penelitian.....	24
1. Populasi Penelitian.....	24
D. Tehnik Pengumpulan Data	25
1. Observasi	25

2. Dokumentasi	26
E. Instrumen Penelitian	29
F. Analisis Data.....	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	30
A. Hasil Penelitian	30
1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	30
2. Tahap Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik dengan Menggunakan Model ADDIE	30
a. <i>Analysis</i> (Analisis)	30
B. TEHNIK	39
C. PROSEDUR	55
D. <i>Design/Rancangan</i>	65
1. Menyusun Peta Kebutuhan LKPD	65
2. Menentukan Judul	66
3. Menentukan Alat Penilaian	67
4. Kisi-kisi Evaluasi HOTS	68
5. <i>Development/Pengembangan</i>	95
E. Pembahasan	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	109
A. Kesimpulan.....	109
B. Saran	109
DAFTAR PUSTAKA.....	111