

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti yang mengkaji mengenai fenomena judi online scatter pada kalangan masyarakat di desa Pahieme Kabupaten Tapanuli Tengah, oleh karena dapat disimpulkan bahwa :

1. Latar belakang masyarakat ikut serta dalam permainan judi online scatter melalui berbagai pengalaman yang didapatkan atau pengetahuan yang dilihat dari situs seperti youtube, facebook dan lain, hal ini yang menjadi salah satu para informan mendapatkan informasi yang begitu luas akibat dengan adanya kemajuan teknologi tersebut. Teknologi adalah salah satu alat yang digunakan oleh pemain untuk ikut serta terlibat dalam bermain. Maka dengan itu masyarakat mulai terlibat dalam pelaksanaan perjudian online scatter di desa Pahieme karena dengan beberapa alasan yaitu untuk menambah uang saku, mengurangi kebosanan atau menjadikan judi online sebagai hiburan/kesenangan, serta tertarik dengan hadiah yang ada pada aplikasi game scatter tersebut.
2. Permainan Judi Online Scatter Sebagai Gaya Hidup Masyarakat adalah bahwa masyarakat mengetahui permainan judi online scatter dari teman perantuan yang dibawa kekampung halaman, permainan ini banyak digunakan oleh masyarakat karena ingin mendapatkan hadiah besar. Masyarakat bermain mempunyai tempat tertentu untuk bermain misalnya dalam hasil diatas bahwa masyarakat bermain di warung/lapo. Lapo tersebut adalah tempat pemain untuk melakukan beberapa kegiatan dalam

bermain judi online scatter, mulai dari cara mereka bermain, teknik atau strategi yang digunakan serta pelaksanaannya. Terdapat juga beberapa gaya hidup masyarakat dalam bermain judi online scatter tersebut, misalnya masyarakat bermain judi online scatter dengan pakain yang tidak teratur, bermain dengan jonkok dikursi, bermain sambil tiduran, dan bermain sambil minum dan merokok.

Permainan judi online scatter biasanya digunakan oleh laki-laki, namun dalam lokasi penelitian tersebut terdapat juga perempuan yang melakukan permainan judi ini tetapi tidak berada di lapo/warung melainkan bermain dirumah.

Permainan judi online scatter sudah menjadi gaya hidup pada masyarakat karena masyarakat yang bermain judi ini dilakukan pada setiap harinya dan bisa digunakan kapan aja dan dimana saja. Masyarakat yang melakukan judi online lebih cenderung menghabiskan waktu serta uang maupun aktivitas kesehariannya untuk bermain judi online scatter, seperti hal diatas bahwa masyarakat juga pada saat bermain scatter memiliki beragam jenis teknik atau cara bermain seperti mencari roam yang bagus, bermain dengan berpakaian bebas, jongkok diatas jursi, tiduran sambil bermain, dan minum serta merokok.

Proses yang dilakukan para pemain ini sangatlah berbagai macam jenis dan bentuk, misalnya mulai dari melakukan registrasi atau pendaftaran akun, pembelian koin, memilih roam atau permainan, bertaruh, menunggu hasil, dan penjualan koin. Hal ini sudah dilakukan para informan untuk bisa menggunakan judi tersebut. Namun terdapat juga

beberapa bentuk dan jenis permainan yang digunakan para pemain yaitu seperti ; Doufocai, FAFAFA, Jinjixbaox, Olympus, Dragons, ButoIjo, Panda, CateCafe, Rejeki Nomplok dan Bandar QQ. Berdasarkan beberapa jenis permainan yang sering dimainkan oleh informan adalah Olympus dikarenakan hadiahnya besar. Terdapat juga banyak kemenangan yang sudah didapatkan oleh informan dari permainan banda QQ sebesar 260 B hal ini juga banyak taruhan yang sudah habis.

3. Berdasarkan fenomena judi online scatter di desa Pahieme terdapat juga beberapa dampak yang diasakan oleh masyarakat baik itu dampaknya bagi lingkungan hidup seperti mengganggu sistem hukum dalam judi, membuat para keluarga menjadi terkena dampaknya terhadap perekonomian. Berdampak bagi individu itu sendiri dapat merusak kesehatan tubuh, pikiran dan keuangan.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang perlu untuk ditindaklanjuti dari penulis terkait dengan permasalahan yang terjadi di desa Pahieme mengenai Fenomena judi online scatter pada kalangan masyarakat sebagai berikut:

1. Bagi para pemain judi online scatter supaya dapat mengurangi kebiasaan buruk yang dilakukan setiap hari agar kehidupan dalam lingkungan keluarga tidak hancur akibat judi online tersebut. Penulis berharap semoga kedepannya situs judi online ini segera ditutup dan kepada masyarakat supaya dapat membatasi diri dari dampak lingkungan sendiri.
2. Bagi orang tua juga sangat penting untuk memberikan arahan dan awasan kepada anaknya yang terlalu mengikuti perkembangan teknologi, hal ini

supaya tidak terjadi penambahan atau peningkatan jumlah para pemain yang terkena kebiasaan judi online tersebut. Semoga para generasi muda yang ada di desa Pahieme supaya dapat menghargai orang tua yang sudah menasehati dengan berbagai cara yang dilakukan, semoga hal ini menjadi pertimbangan bagi para masyarakat pahieme untuk dapat mengubah kebiasaan buruk tersebut.

3. Bagi aparat desa Pahieme II mohon untuk segera membuat kebijakan dalam menangani permasalahan ini, dan secepatnya direspon dengan hal-hal yang positif kepada masyarakat. Penulis berharap semoga dengan adanya kebijakan yang dibuat oleh pemerintah desa dengan melakukan sosialisasi mengenai fenomena judi online dengan menghadirkan para tokoh-tokoh masyarakat, penasehat masyarakat serta aparat desa untuk menangani kebiasaan yang terjadi pada masyarakat segera dituntaskan, supaya masyarakat yang terkena kebiasaan bermain judi ini semakin berkurang atau habis.
4. Bagi peneliti selanjutnya sangat diharapkan penelitian ini menjadi penelitian lanjutan mengenai fenomena judi online scatter di desa. Sangat diharapkan bagi peneliti lanjutan untuk menindaklanjuti berbagai upaya dalam permasalahan judi online, kondisi kehidupan masyarakat dan pengalaman masyarakat selama dalam melakukan proses dan bentuk judi yang secara keseluruhan. Sehingga dapat membantu meningkatkan pengetahuan atau wawasan yang luas mengenai fenomena judi online scatter tersebut.