

## DAFTAR ISI

*Hal*

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINILITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	8
1.3. Ruang Lingkup.....	8
1.4. Batasan Masalah .....	8
1.5. Rumusan Masalah.....	8
1.6. Tujuan Penelitian .....	9
1.7. Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>10</b>
2.1. Pengertian Belajar .....	10
2.2. Pengertian Matematika .....	11
2.3. <i>Problem Based Learning</i> .....	12
2.3.1. Pengertian <i>Problem Based Learning</i> .....	12
2.3.2. Karakteristik Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	13
2.3.3. Sintaks Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	15
2.3.4. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	17
2.3.5. Teori Belajar yang Mandukung Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	18

2.4. Berpikir Kreatif .....	19
2.4.1. Indikator Berpikir Kreatif.....	20
2.4.2. Prinsip-prinsip Umum Berpikir Kreatif.....	21
2.4.3. Pentingnya Kemampuan Berpikir Kreatif .....	23
2.4.4. Teknik untuk Mengembangkan Berpikir Kreatif Siswa.....	24
2.5. Media Kahoot.....	24
2.6. Kerangka Berpikir.....	26
2.7. Hipotesis Penelitian .....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	28
3.2. Jenis Penelitian.....	28
3.3. Desain Penelitian .....	28
3.3.1. Populasi .....	29
3.3.2. Sampel .....	29
3.4. Variabel Penelitian.....	30
3.4.1. Variabel Bebas.....	30
3.4.2. Variabel Terikat.....	30
3.5. Definisi Operasional .....	30
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.6.1. Observasi .....	31
3.6.2. Tes .....	31
3.7. Instrumen Penelitian .....	34
3.7.1. Instrument Pengumpulan Data .....	34
3.8. Prosedur Penelitian .....	38
3.9. Analisis Data.....	40
3.9.1. Uji Normalitas .....	40
3.9.2. Uji Homogenitas.....	40
3.9.3. Uji Hipotesis.....	41
<b>BAB IV.....</b>	<b>43</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	43
4.1.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....	43
4.1.2. Deskripsi Hasil <i>Pre-test</i> .....	43
4.1.3. Deskripsi Hasil <i>Post-test</i> .....	44

4.2. Analisis Data Hasil Penelitian .....	45
4.2.1. Hasil Uji Normalitas .....	45
4.2.2. Hasil Uji Homogenitas .....	46
4.2.3. Hasil Uji Hipotesis .....	47
4.3. Pembahasan dan Hasil Penelitian .....	48
4.3.1. Pengaruh Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> Terhadap Kemampuan <i>Kemampuan Berpikir Kreatif</i> Siswa.....	48
<b>BAB V .....</b>	<b>50</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>50</b>
5.1. Kesimpulan .....	50
5.2. Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>51</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>54</b>