

ABSTRAK

ATHIRATUNNISA. Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali Terhadap Keterampilan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun di PAUD Al-Fathul Haq. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan. 2024.

Keterlibatan motorik kasar sangat penting untuk kemampuan anak untuk duduk, menendang, berlari, naik turun tangga, dan berbagai tugas lainnya. Motorik kasar adalah kemampuan gerak tubuh yang menggunakan otot-otot besar atau seluruh anggota tubuh. Permainan tradisional, seperti lompat tali, dapat membantu meningkatkan keterampilan motorik kasar. Studi ini meneliti pengaruh permainan lompat tali tradisional terhadap kemampuan motorik kasar anak usia 5-6 tahun. Lompat tali adalah permainan yang menggunakan anyaman karet sepanjang 3-4 meter. Sampelnya adalah sepuluh anak dan penelitian dilakukan di PAUD Al-Fathul Haq. Untuk pengambilan data, penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dan menggunakan desain satu grup *pre-test - post-test*. Uji Wilcoxon digunakan untuk menganalisis data penelitian ini. Hasil penelitian menunjukkan nilai $W_{hitung} = 51 > W_{tabel} = 8$, dari nilai tersebut dapat ditarik kesimpulan terdapat pengaruh permainan lompat tali terhadap keterampilan motorik kasar anak usia 5-6 tahun.

Kata Kunci : Permainan Tradisional Lompat Tali, Keterampilan Motorik Kasar, Anak Usia 5-6 Tahun.

ABSTRACT

ATHIRATUNNISA. The Effect of Traditional Jump Rope Games on Gross Motor Skills of Children Aged 5-6 Years at PAUD Al-Fathul Haq. Skripsi. Medan: Faculty of Education. Universitas Negeri Medan. 2024.

Gross motor involvement is very important for the abilities of a child to sit, kick, run, go up and down stairs, and various other tasks. Gross motor skills are the ability to move the body using large muscles or all parts of the body. Traditional game, such as jumping rope, can help to improve gross motor skills. This study examines the effect of traditional game of jumping rope on the gross motor skills of children aged 5-6 years. Jumping rope is a game that uses 3-4 meters long rubber webbing. The sample was ten children, and the research was conducted at PAUD Al-Fathul Haq. For data collection, this research used quantitative methods and used a one group *pre-test - post-test* design. The Wilcoxon test was used to analyze this research data. The results of the research show that the value of $W_{count} = 51 > W_{table} = 8$, from this value, it can be concluded that there is an influence of the jumping rope game on the gross motor skills of children aged 5-6 years.

Keywords : Traditional jump rope games, gross motor skills, children aged 5-6 years.