

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. 1977. *Definisi Teknologi Pendidikan* (satuan tugas definisi & terminologi AECT). Jakarta: Rajawali.
- Ahmizar, F. 2008. *Mengoptimalkan Multimedia Sebagai Sarana Mencerdaskan Bangsa*. <http://www.fahmi.az@hotmail.cim>. Diunduh tanggal 5 Nopember 2014.
- Anas, Y. 2007. *Pembelajaran dan Instruksi Pendidikan*. Yogyakarta: IRCiSoD.
- Arifin, Zainal. Adhi. 2012. *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Arifin Ahmad, Zainal. 2012. *Perencanaan Pembelajaran dari Desain sampai Implementasi*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Arikunto, S. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2005. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta : Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 1997. *Media Pengajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Basuki, Nur. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer pada Mata Kuliah Menggambar Teknik*. Tesis. Unimed. Tidak diterbitkan.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Jogyakarta: Andi Offset.
- Borg, W. & V Gall, M.D. 1983. *Educational Research. An Introduction* (4nd ed). New York & London: Longman.
- Brandie Colon, Key Ann Taylor dan Jerry Willis. 2000. *Constructivist Instructional Design: Creating Multimedia Package For Teaching Critical Qualitative Research. The qualitative report, volume 5, number 1&2, May 2000*. <http://www.nova-edu/SSSS/QR/QR5-1/colon.html>. Diunduh tanggal 20 Oktober 2011
- Brown, H. Douglas, 2001. *Teaching by Principles. An Interactive Approach to Language Pedagogy*. White Plains, New York: Addison Wesley Longmasn, Inc.
- Budiningsih, A. 2003. *Desain Pesan Pembelajaran*. Yogyakarta : FIP. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Chabib, M. 1991. *Teknik Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali.
- Chotimah, C. 2008. *Macromedia Flash Sebagai Media Pembelajaran*. [Http://www.Disabelelies.Com](http://www.Disabelelies.Com). Diunduh tanggal 20 Oktober 2011.
- Depdiknas. 2006. *Pengembangan Bahan Ajar*. Materi 13-Sosialisasi KTSP/Pelatihan.

- Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Depdiknas. 2009. *Teknik Penyusunan KTSP SMK*. Sosialisasi KTSP/Pelatihan.
- Dick, W. dan Carey, L. 2005. *The Systematic Design of Instruction*. United States of America: Scott Foresman and Company.
- Ena, Ouda Teda. 2001. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif Dengan Piranti Lunak Presentasi*. Yogyakarta: Indonesian Language and Culture Intensive Course . www.ialf.edu/kipbipa/papers/oudatedaena.doc
Diunduh tanggal: 5 Nopember 2014.
- Ferry Affandi. 2013. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Seni Lukis I Jurusan Seni Rupa Fakultas Bahasa dan Seni. *Tesis*. Unimed. Medan. Tidak diterbitkan.
- Frenkel, J.R. dan Wallen, N.E. 1993. *How To Design and Evaluate Research in Education*. New York: Mc. Graw Hill Inc.
- Gagné, R.M.; Briggs, L.J & Wager, W.W. 1992. *Principles of Instruction Design*. New York: Saunders College Publishing.
- Geissenger, H. 1997. *Educational Software: Criteria for Evaluation*. Randwick, Australia: University of Tecnology Wincurtin. www.ascilite.org.au/confrences/perth97/papers/Geissenger/Geissenger.html. Diunduh: 5 Nopember 2014.
- Gora. Winastawan, Sunarto. 2010. *Pakematik Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK*. Elek Media Komputindo.
- Haryono, G. 1997. *Uraian Praktis Mengenal Motor Bakar*. Semarang: Aneka Ilmu
- Hacbarth, S. 1996. *The Educational Technology Hand Book*. New Jersey: Educational Technology Publications, Inc.
- Hakim, L. 2004. *Cara Ampuh Menguasai Macromedia Flash Professional 8.0*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hakim. Thursan. 2005. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Puspa Swara.
- Hamruni. 2012. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Hannafin, M. J., Peck, L. L. 1998. *The Design Development and Education of Instructional Software*. New York: Mc. Millan Publ., Co.
- Haryanto . 1996. *Pembelajaran Individu*. Yogyakarta : FIP. IKIP Yogyakarta.
- Heinich, Robert, et. Al. 1996 *Instructional Media and Technologies for Learning (5th ed)*. New Jersey : A Simon & Schuster Company Englewood Cliffs.

- Heinich, Robert. 1970. *Technology and The Management Of Instruction*. Washington D.C. : Association For Educational Communications and Technology.
- Istiningsih. 2012. *Pemanfaatan TIK dalam Pembelajaran*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Intan Permata Putri. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Fisika Siswa Kelas IX MTsN 3 Medan. *Tesis*. Unimed. Medan: Tidak Diterbitkan.
- Jama, Jalius dan Wagino.2008. *Teknik Sepeda Motor Jilid 1 untuk SMK*. Departemen Pendidikan Nasional.
- Jarot S., dkk. 2010. *Cara Mudah Menguasai Ms. Power Point 2007*. Jakarta: Media Kita.
- Kemp. 1994. *Design Effective Instruction*. New York: Macmillan College Publishing Company.
- Maryono, B. 2011. *Mesin Konversi Energi*. Yogyakarta: Mentari Pustaka.
- Mas'ud. Muhammad. 2012. *Membuat Media Pembelajaran Dengan Lectora Inspire*. Yogyakarta: skripta Media Creative.
- Miarso, Y. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Pustekkom.
- Merrill. M.D. 1977. *Teaching Concepts: An Instructional Design Guide*. New Jersey: Educational Technology Publications
- Munir. 2008. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Munthe. Bermawy. 2012. *Desain Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Narwanti. Sri. 2011. *Creative Learning*. Yogyakarta: Familia
- Prastowo. Andi. 2012. *Pengembangan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Puspitosari. Heni A. 2010. *Membuat Presentasi MultimediaTingkat Lanjut*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Putra. Nusa. 2011. *Research and Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ramadhan, Arief. 2010. *Mengolah Audio dan MP3 dengan Audacity*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Romiszowski. 1988. *The Selection and Use of Instructional Media*. United States: Nichols Publishing.

- Rooijackers, Ad. 1993. *Mengajar Dengan Sukses: Petunjuk Untuk Merencanakan dan menyampaikan Pengajaran*. Jakarta: Gramedia.
- Rosyidah. Ainur. 2012. *Menjadi Guru Smart dengan Internet*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Silberman. Melvin L. 2007. *Active Learning : 101 Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Subini. Nini. 2012. *Psikologi Pembelajaran*. Yogyakarta: Mentari Pustaka.
- Sadiman, A. dkk. 2003. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya* . Jakarta : Pustekkom Dikbud.
- Seells dan Richey. 1996. *Instructional Technology* (Mahasiswa S2 IKIP Malang Terjemahan). IKIP Malang
- Sleeman, P. J. 1979. *Instructional Media and Technology*. New York: Long man Inc.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Smaldino, E. S., dkk. 2008. *Instrucional Technology and Media For Learning*. New Jersey: Upper Saddle River.
- Soekamto. Toeti. 1993. *Perancangan dan Pengembangan Sistem Instruksional*. Jakarta: Intermedia.
- Soekardi. Yuliadi. 2005. *Perawatan dan Perbaikan Sepeda Motor*. Bandung: M2S.
- Sudjana dan Rivai. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo
- Sudjana, N. 1991. *Media Pengajaran, Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Offset.
- Sugiyono. 2007. *Metode Penelitaian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suheri, A. 2006. Animasi Multimedia Pembelajaran. *Jurnal Teknik Informatika Sekolah Tinggi Sains dan Teknologi Indonesia (ST- INTEN)* Bandung.
- Suparman, A. 2001. *Desain instruksional*. Pusat antar Universitas untuk Peningkatan dan Pengembangan Aktivitas Instruksional. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidkan Tinggi, Departemen Pendidikan Tinggi.
- Sutopo, A. 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Uno, H. B. 2006. *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wahana Komputer. 2004. *Pembuatan CD Interaktif Dengan Macromedia Flash Professional 8.0* . Jakarta: Salemba Infotek.