

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	<i>i</i>
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	<i>ii</i>
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	<i>iii</i>
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	<i>iv</i>
ABSTRAK	<i>v</i>
ABSTRACT.....	<i>vi</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>vii</i>
DAFTAR ISI.....	<i>ix</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>xi</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>xii</i>
DAFTAR LAMPIRAN.....	<i>xiii</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	<i>1</i>
1.2 Identifikasi Masalah.....	<i>5</i>
1.3 Ruang Lingkup.....	<i>6</i>
1.4 Batasan Masalah.....	<i>6</i>
1.5 Rumusan Masalah	<i>6</i>
1.6 Tujuan Penelitian.....	<i>7</i>
1.7 Manfaat Penelitian.....	<i>7</i>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	<i>8</i>
2.1 Efektivitas.....	<i>8</i>
2.2 Media Pembelajaran.....	<i>11</i>
2.3 Video Pembelajaran Animasi.....	<i>17</i>
2.4 Pembelajaran Matematika.....	<i>20</i>
2.5 Motivasi Belajar Siswa.....	<i>22</i>
2.6 Model Pengembangan Video.....	<i>26</i>
2.7 Kerangka Berfikir.....	<i>28</i>
BAB III METODE PENELITIAN	<i>33</i>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	<i>33</i>
3.2 Jenis Penelitian.....	<i>33</i>
3.3 Subjek Penelitian	<i>33</i>

3.4 Variabel Penelitian.....	33
3.5 Definisi Operasional.....	33
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	34
3.7 Instrumen Penelitian.....	35
3.8 Prosedur Penelitian.....	39
3.9 Analisis Data.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1 Hasil Penelitian.....	44
4.2 Pembahasan Penelitian.....	53
4.2.1 Kevalidan video animasi pembelajaran.....	53
4.2.2 Kepraktisan video animasi pembelajaran.....	54
4.2.3 Keefektifan video animasi pembelajaran.....	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	61