

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Nilai Ulangan Harian Kelas V	3
Tabel 2.1 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	22
Tabel 3.1 Storyboard.....	32
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Wawancara Guru.....	37
Tabel 3.3 Pertanyaan Instrumen Wawancara Guru.....	37
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi.....	38
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Desain Media	39
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Angket Respon Guru.....	40
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Instrumen Angket Respon Siswa	41
Tabel 3.8 Kisi-Kisi Instrumen <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	42
Tabel 3.9 Hasil Validasi Instrumen.....	44
Tabel 3.10 Klasifikasi Rentang Persentase Skor.....	45
Tabel 3.11 Klasifikasi Rentang Persentase Skor.....	46
Tabel 3.12 Kriteria <i>N-Gain Score</i>	47
Tabel 3.13 Tafsiran Efektivitas	47
Tabel 3.14 Rekapitulasi Hasil Validitas Soal.....	48
Tabel 3.15 Hasil Uji Reliabilitas Soal.....	50
Tabel 3.16 Hasil Uji Taraf Kesukaran Tes.....	50
Tabel 3.17 Hasil Uji Daya Beda Tes.....	51
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Tema 3 Subtema 2 Pembelajaran 1..	54
Tabel 4.2 Desain <i>Storyboard</i> Media	57
Tabel 4.3 Tahap Perancangan Media Game Edukasi Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	60
Tabel 4.4 Pengembangan Produk Media Game Edukasi Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	64
Tabel 4.5 Hasil Data Validasi Materi Tahap I	72
Tabel 4.6 Hasil Data Validasi Materi Tahap II	73
Tabel 4.7 Hasil Data Validasi Ahli Desain Media	73
Tabel 4.8 Hasil Revisi Validasi Materi	74
Tabel 4.9 Hasil Data Praktikalitas Media	76
Tabel 4.10 Hasil Data Respon Siswa	77

Tabel 4.11 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	78
Tabel 4.12 Hasil Data Rekapitulasi <i>N-Gain</i>	79
Tabel 4.13 Rekapitulasi Perhitungan Nilai Evaluasi Media Game Edukasi Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	81



THE
Character Building
UNIVERSITY