

## BIBLIOGRAPHIE

- Andi Prastowo. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Arsyad, Azhar. 2003, *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Bumi Aksara.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Fahriyanti, Alvira Jasmin Eka, dkk. 2021. “Pengembangan Media ‘Klik Aja’ dalam Pembelajaran Daring Menyampaikan Teks Berita Bagi Siswa kelas VIII.” *Mardibahasa 1(2)*
- Fariska, Luvita, dkk. 2022. Pengembangan Media Video Pembelajaran IPA dengan Menggunakan Aplikasi *Capcut Video Editing* di Kelas V SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA 07(1)*, 1-10
- Fitriana, N. S. 2018. Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Hartina, Ainun. 2018. *Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Deskripsi Dalam Bahasa Bugis Melalui Media Lingkungan Siswa Kelas Vii.4 Smpn 1 Watansoppeng*. Universitas Negeri Makassar
- Hasan, M., Supatminingsih, T., Mustari, Ahmad, M. I. S., Rijal, S., & Ma’ruf, M. I. (2020). The Development of Pocketbook Learning Media based on Mind Mapping in Introductory Economics Course. *Universal Journal of Educational Research*, 8(12B), 8274-8281.
- Hermaditoyo, Stanislaus. 2018. “Teks Deskriptif dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013.” *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio*. volume 10 : 137-273
- Isriani Hardini dan Dewi Puspitasari. 2012. *Strategi Pembelajaran Tepadu*. Yogyakarta: FAMILIA.
- Khulsum, Umi, Yusak Hudiyono, & Endang Dwi Sulistyowati. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen dengan Media Storyboard Pada Siswa Kelas X SMA.’ *DIGLOSIA : Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya 1(1)*: 1-12

- Lubis, M. Joharis. "Pemanfaatan Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19." *Prosiding dan Transformasi Pembelajaran Nasional 2021* 1:440-50
- Norzaimi, Humaira Batrisyia, dkk. 2021. "The Development of E-Content 'Sci-Anime2021' for PDPR during Covid-19 Era. "i-JaMCSIIX 2021)
- Nurlaili, dkk. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Capcut dalam Materi Menemukan Pesan dari Dongen Bergambar untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.*
- Prastya, A. 2016. Strategi Pemilihan Media Pembelajaran Bagi Seorang Guru. *Prosiding Temu Ilmiah Nasional Guru (Ting) VIII.*
- Pratama, Maulidya Putri, & Muhlasin Amrullah. 2021. Learning Strategies at SMA Muhammadiyah 3 Tulungan During Pandemic Covid-19. *ICECRS*: 77-79
- Priyatni, Endah Tri. 2015. *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013*. Jakarta:
- Priyatni, Endah Tri. 2015. *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Rusman. 2013. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sabarudin, 2018. Materi Pembelajaran dalam Kurikulum 2013). *Jurnal An-Nur* 04(01):1-8
- Semi, M Atar, 2007. *Dasar-Dasar Keterampilan Menulis*. Bandung: Angkasa Bandung.
- Sugiyono. 2016. "Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D". Bandung : CV Alfabeta.
- Supatminingsih, T., Hasan, M., & Sudirman. 2021. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Strategi Pembelajaran Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA
- Widyastuti, Ana. 2017. *Kiat Jitu Anak Gemar Baca Tulis*. Jakarta: PT Media Komputindo.

## SITOGRAPHIE

Capcut Video. 2023. "Welcome to the Capcut Video Editing User Guide". <https://helpx.capcut.com/user-guide.html>. (Accès le 25 juin 2023 à 14h16)

Capcut Video. 2023. "Welcome to Capcut Video Editing". [www.capcut.com](http://www.capcut.com). (Accès le 25 juin 2023 à 11h30)

Le niveau de compétence A2 CECRL. 2022. <https://www.france-education-international.fr/document/cecrldescription>. (Accès le 26 juin 2023 à 08h29)

Image France. 2023. "Funetasse de FLE". <https://www.funetassedefle.weebly.com>. (Accès le 26 juin 2023 à 16h50)

