

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan pada bab IV, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penerapan media interaktif berbasis *Adobe Flash CS3* dalam pembelajaran mesin konversi energi dapat meningkatkan hasil belajar Mata Diklat Mesin Konversi Energi pada siswa kelas X TKR SMK Swasta Mandiri Medan Estate T.A 2015/2016.
2. Penguasaan siswa terhadap materi pembelajaran menunjukkan adanya peningkatan. Meningkatnya rata-rata nilai hasil belajar siswa yakni:

- a. Pada Siklus Pertama

Dari data hasil kemampuan awal (*pre test*), sebanyak 1 orang atau sebesar 2,5% jumlah siswa yang tuntas dan memiliki rata-rata kelas 29,25. Kemudian pada hasil kemampuan akhir, sebanyak 29 orang atau sebesar 72,5% jumlah siswa yang tuntas dan memiliki rata-rata kelas 74,75.

- b. Pada Siklus Kedua

Dari data hasil kemampuan awal (*pre test*), sebanyak 3 orang atau sebesar 7,5% jumlah siswa yang tuntas dan memiliki rata-rata kelas 33,89. Kemudian pada hasil kemampuan akhir, sebanyak 32 orang atau sebesar 80% jumlah siswa yang tuntas dan memiliki rata-rata kelas 82,5.

3. Berdasarkan data hasil belajar pada siklus II, ketuntasan belajar secara klasikal telah tercapai dan melampaui batas indikator yang ditentukan dimana terdapat 80% siswa yang telah memperoleh nilai ≥ 75 .
4. Berdasarkan data hasil belajar pada siklus II, nilai rata-rata kelas telah tercapai dan melampaui batas indikator yang ditentukan yaitu sebesar 82,5.
5. Berdasarkan data hasil observasi aktivitas siswa secara klasikal juga telah tercapai dan melampaui batas indikator yang ditentukan yaitu sebesar 85%.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi guru, agar mempertimbangkan penggunaan media interaktif berbasis *Adobe Flash CS 3* dalam rangka meningkatkan kualitas pembelajaran dan hasil belajar Mata Diklat Mesin Konversi Energi. Mengingat penggunaan media interaktif berbasis *Adobe Flash CS3* ini dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada pembelajaran Mata Diklat Mesin Konversi Energi pada siswa kelas X TKR SMK Swasta Mandiri Medan Estate T.A. 2015/2016.
2. Agar guru dapat lebih memahami dan memanfaatkan penggunaan media dalam proses pembelajaran dengan menerapkan penggunaan media dalam upaya meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Bagi sekolah, agar mendukung terhadap perkembangan inovasi pembelajaran yang telah dilakukan guru dengan mengutamakan penggunaan media dalam pembelajaran guna perbaikan pembelajaran.

4. Dalam proses pembelajaran agar guru maupun pihak terkait dapat memberikan motivasi, arahan dan bimbingan agar siswa disiplin dan tidak terlambat masuk kelas.

Dalam pembelajaran dengan menerapkan media interaktif berbasis *adobe flash CS3*, agar guru dapat memberikan penjelasan tentang kegunaan dan penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *adobe flash CS3* serta mengarahkan siswa agar memanfaatkan keberadaan media interaktif berbasis *Adobe Flash CS3* dalam pembelajaran.

