

SOMMAIRE

RÉSUME	i
ABSTRAK	ii
REMERCIEMENTS	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES TABLEAUX	viii
LISTE DES IMAGES	ix
LISTE DES SCHÉMAS	x
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. État de lieu	1
B. Identification des problèmes	6
C. Limitation du problèmes	6
D. Formulation des problèmes	7
E. Objectifs de la recherche	7
F. Avantages de la recherche	7
CHAPITRE II CADRE THÉORIQUE	9
A. Matériau d'apprentissage	9
1. Définition du matériau d'apprentissage	9
2. Fonction des matériau d'apprentissage	10
3. Types des matériau d'apprentissage	11
4. Le rôle du matériau d'apprentissage	12
5. Principes de materiau d'apprentissage	13
6. Les avantages et les inconvénients du matériau d'apprentissage	16
B. Jagel.....	17
1. Définition du média Jagel	17
2. Type média Jagel	17
3. Fontionnalités média Jagel.....	18
4. Comment utiliser le média Jagel	18
C. Évaluation de l'apprentissage des compétences en écriture	18
D. Application se situer dans l'espace	20
E. Recherche précédents	24
F. Plan de concepts	27
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE	28
A. Lieu et Temps de recherche	28

B. Object de la recherche	28
C. Méthodologie de la recherche	28
D. Procédure de la recherche	29
E. Technique de collecte de données	32
F. Données et sources de données.....	32
G. Instrument de recherche	33
H. Technique d'analyse des données	34
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....	36
A. Résultats de la recherche	36
1. Recherche et collecte des informations	36
2. Design.....	39
3. Développement.....	40
B. Revision du produit	44
C. Validation	46
D. Resultats de validation	52
CHAPITRE V CONCLUSION.....	54
A. Conclusion	54
B. Suggestion	54
BIBLIOGRAPHIE.....	55
SITOGRAPHIE	57
ANNEXES	