

DAFTAR PUSTAKA

- Adrina. (2016). *Meningkatkan Keterampilan Sosial Pada Pelajaran IPS Menggunakan Model Problem Based Learning Siswa Kelas IV SD Swasta RGM Besitang Tahun Pelajaran 2015/2016*. Universitas Negeri Medan.
- Albina, Meyniar, dkk. *Model Pembelajaran Abad Ke 21*. Jurnal Universitas Dharmawangsa. Vol.16. No.4. Oktober 2022.
- Annisa, indah sri dan Elvi Mailani. (2023). *Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Siswa Dalam Pembelajaran Tematik Dengan Menggunakan Metode Miles dan Huberman di Kelas IV SD Negeri 060800 Medan Area*. *Journal Of Social Science Research*. Vol. 3. No. 2.
- Arsyad, Azhar. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asma Desi Ratna Sari. (2015). *Pengembangan Media Peta Budaya Indonesia Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Rejosari Gunung Kidul*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Badriyah. (2022). *Pengembangan Media Puzzle Dalam Meningkatkan kemampuan Pemahaman Operasi Hitung Bilangan Bulat Siswa Sekolah Dasar (SD) Kelas VI*. Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali.
- Gandamana, Apiek dan Shindy Atikah Rezeki Nst. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Fun Thinkers Book Berbasis Scientific Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Subtema 1 Jenis-Jenis Pekerjaan*. Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera. Vol. 18. No. 1. Juni 2020
- Hariani, Novi Ariesta. (2020). *Pengembangan Media Peta Budaya Nusantara (PATAYARA) pada Subtema Indahnya Keragaman Budaya Negeriku*. *P-SESMART Journal*. Vol. 2. No. 1.
- Helmiawati. (2012) *Model Pembelajaran*. Yogyakarta : Aswaja Pressindo.
- Hidayat, Fitria. (2021). *Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation)*. Journal Inovasi Pendidikan Agama Islam. Vol. 1. No. 1. Desember 2021.
- Indarti, Dwi Mitha dan Yeni Erita. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Peta Budaya Berbantuan Aplikasi Kine Master Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas IV Sekolah Dasar*. *Journal of Basic Education Studies*. Vol. 4. No. 1.

- Khoerunnisa, P., & Aqwal, S. M. (2020). Analisis Model-model Pembelajaran. *Fondatia*, 4(1), 1–27.
- Megawati. (2021). *Pengembangan Media Pataya (Replika Peta Budaya) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar*. Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Miftah, M. (2014). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Untuk Peningkatan Kualitas Belajar Siswa*. *Jurnal KWANGSAN*. Vol. 2. No. 1. November 2014.
- Nisa, Mir'atun dan Arya Setya Nugroho. (2023). *Pengembangan Media PADASIA (Peta Budaya Indonesia) Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas IV SD*. *Journal on Education*. Vol. 05. No. 3. April 2023.
- Nurrita, Teni. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Misykat*. Vol. 03. No. 01. Juni 2018.
- Priagung, Jajar. (2021). *Pengembangan Media Animasi Peta Budaya Indonesia Tema 1 Indahnya Kebersamaan Untuk Kelas 4 SD*. *Jurnal Pancar*. Vol. 5. No. 1.
- Putria, Aditin. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Rosyidah, Nur Diana, dkk. *Model Problem Based Learning (PBL) Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Pemahaman Konsep Siswa*. *Jurnal Universitas Negeri Jember*. Vol. 4. No. 1. 2019.
- Sadiman, Arief S. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanaky, H.A.H. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sapriyah, (2019). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP. Vol. 2, No.1, 2019
- Sari, Pusvyta. (2019). *Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran*, ISSN : 2657-2230, Vol. 1, No. 1, Januari 2019.
- Sari, Nur winda. (2020). *Hubungan Media Gambar dalam Pembelajaran Dengan Hasil Belajar IPS Murid Kelas IV SD Negeri 123 Tarengge, Kec. Wotu, Kabupaten Luwu Timur*. Universitas Muhammadiyah Makasar.
- Setiawan, Achmad. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Suprihatin, Siti. (2015). *Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal Pendidikan Ekonomi. Vol. 3. No 1.
- Syamsidah dan hamidah suryani. (2018). *Model Problem Based Learning*. Yogyakarta : Deepublish.
- Suhana, Cucu. (2014). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung : Refika Aditama.
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah*. Jakarta: Kencana Prenada.
- Teguh, I Made. dkk. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Winaryati, Eny. dkk. (2021). *Cercular Model Of RD&D (model RD&D Pendidikan dan Sosial*. Yogyakarta : Penerbit KBM Indonesia.
- Wulndari, Eka. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-BOOK Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk SMP Kelas VIII*. Universitas Raden Intan Lampung.
- Zai, Dwi Adelin Septiana Zai. (2022). *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis QUIZIZZ Pada Tema 6 Subtema 1 di Kelas V SD Negeri 106811 Bandar Setia*. Universitas Negeri Medan.